

EWU-Turnier: EWU C Turnier Giekau mit Rinderklassen
Galloway Star Ranch, Am Buchholz 8, 24321 Giekau - OT
Gottesgabe www.galloway-star-ranch.de



Zeitplan

Öffnungszeiten der Meldestelle

Jeweils 1 Stunde vor der ersten Tagesprüfung bzw. 1 Stunde nach der letzten Tagesprüfung.

Abreitezeiten

Jeweils 1 Stunde vor der ersten Tagesprüfung bzw. 1 Stunde nach der letzten Tagesprüfung.

04.05.2019

Reithalle

08:00	-	08:15	LK 4/5 Showmanship at Halter	Nennungen: 2
08:15	-	08:50	LK 3 Showmanship at Halter	Nennungen: 10
08:50	-	09:15	LK 2 Western Horsemanship	Nennungen: 9
09:15	-	09:35	LK 1 Western Horsemanship	Nennungen: 7
09:35	-	10:20	LK 3A Western Pleasure	Nennungen: 19
10:20	-	10:35	LK 4/5B Western Horsemanship	Nennungen: 4
10:35	-	10:50	LK 4/5A Western Horsemanship	Nennungen: 5
10:50	-	11:10	LK 1 Western Pleasure	Nennungen: 6
11:10	-	11:25	LK 2/3B Western Pleasure	Nennungen: 5
11:25	-	12:10	LK 2A Western Pleasure	Nennungen: 8
12:10	-	12:20	WT Pleasure	Nennungen: 2
12:20	-	12:30	WT Horsemanship	Nennungen: 1
12:30	-	13:00	Pause	Nennungen: 0
13:00	-	13:10	WT Trail	Nennungen: 1
13:10	-	13:20	Führzügelklasse 4-10 Jahre	Nennungen: 1
13:20	-	14:05	LK 3A Western Horsemanship	Nennungen: 18
14:05	-	14:20	LK 3B Western Horsemanship	Nennungen: 4
14:20	-	14:40	LK 4A Reining	Nennungen: 3
14:40	-	14:40	Cutting Open	Nennungen: 2
	-		Cutting Rookie	Nennungen: 2
	-		Working Cow Horse Open	Nennungen: 4
	-		Working Cow Horse Rookie	Nennungen: 2

Prüfungen ohne Zeitangabe am Nachmittag finden jeweils

- ANSCHLIEßEND -

statt.

05.05.2019

Reithalle

07:30	-	07:50	LK 2 Showmanship at Halter	Nennungen: 5
07:50	-	08:10	LK 1 Showmanship at Halter	Nennungen: 5
08:10	-	08:30	LK 4 Trail	Nennungen: 5
08:30	-	08:45	LK 1-3B Trail	Nennungen: 4
08:45	-	09:35	LK 3A Trail	Nennungen: 17
09:35	-	10:05	LK 2A Trail	Nennungen: 10
10:05	-	10:30	LK 1A Trail	Nennungen: 7

EWU-Turnier: EWU C Turnier Giekau mit Rinderklassen
Galloway Star Ranch, Am Buchholz 8, 24321 Giekau - OT
Gottesgabe www.galloway-star-ranch.de



Zeitplan

05.05.2019

Reithalle

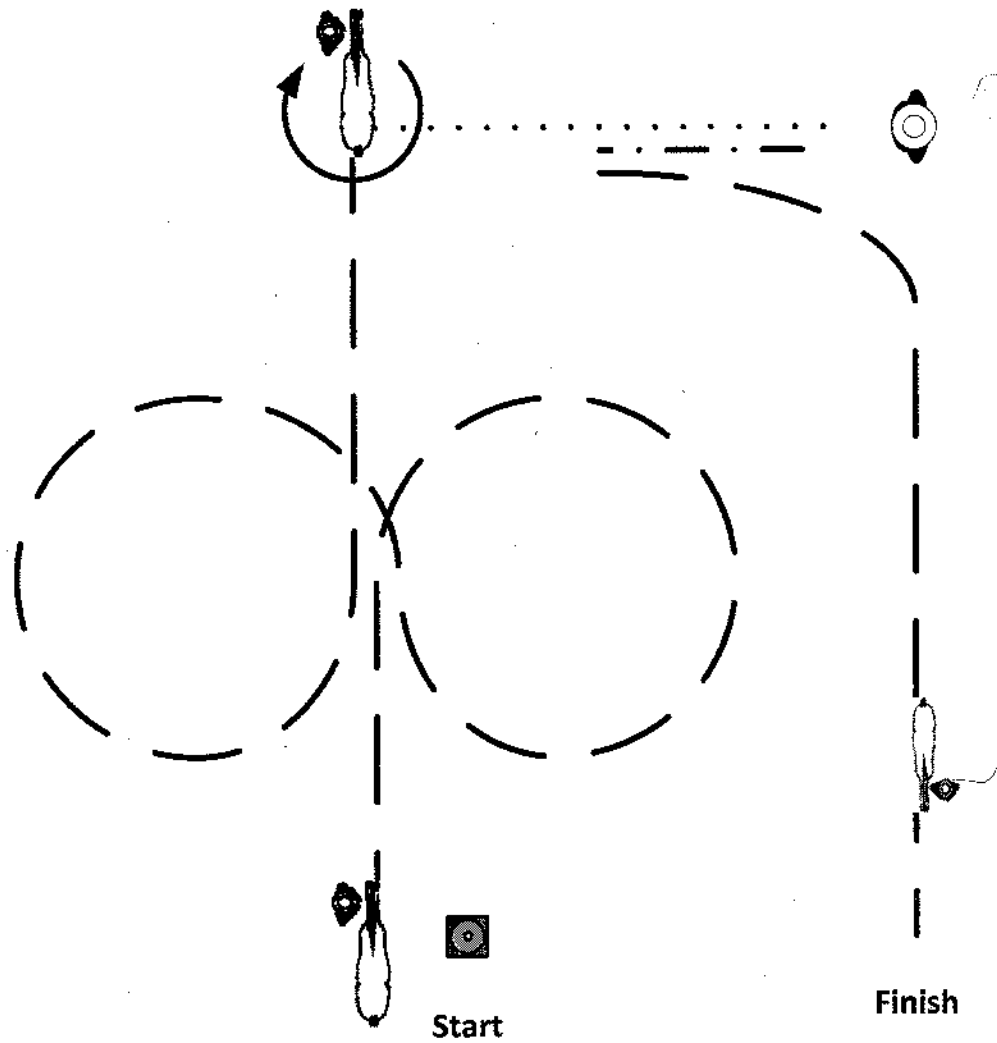
10:30	-	10:45	LK 3 Horse and Dog Trail	Nennungen: 2
10:45	-	10:55	LK 1 Horse and Dog Trail	Nennungen: 1
10:55	-	11:10	LK 4/5B Western Pleasure	Nennungen: 4
11:10	-	11:30	LK 4/5A Western Pleasure	Nennungen: 6
11:30	-	11:50	LK 3B Ranch Riding	Nennungen: 4
11:50	-	13:05	LK 3A Ranch Riding	Nennungen: 22
13:05	-	13:35	Pause	Nennungen: 0
13:35	-	14:25	LK 2A Ranch Riding	Nennungen: 15
14:25	-	14:55	LK 1 Ranch Riding	Nennungen: 7
14:55	-	15:40	LK 4/5 Ranch Riding	Nennungen: 12
15:40	-	15:55	LK 3B Reining	Nennungen: 2
15:55	-	16:25	LK 3A Reining	Nennungen: 6
16:25	-		LK 1/2A Reining	Nennungen: 6
	-		LK 1-3 Western Riding	Nennungen: 7
	-		LK 1A sen Superhorse	Nennungen: 2

Prüfungen ohne Zeitangabe am Nachmittag finden jeweils

- ANSCHLIEBEND -

statt.

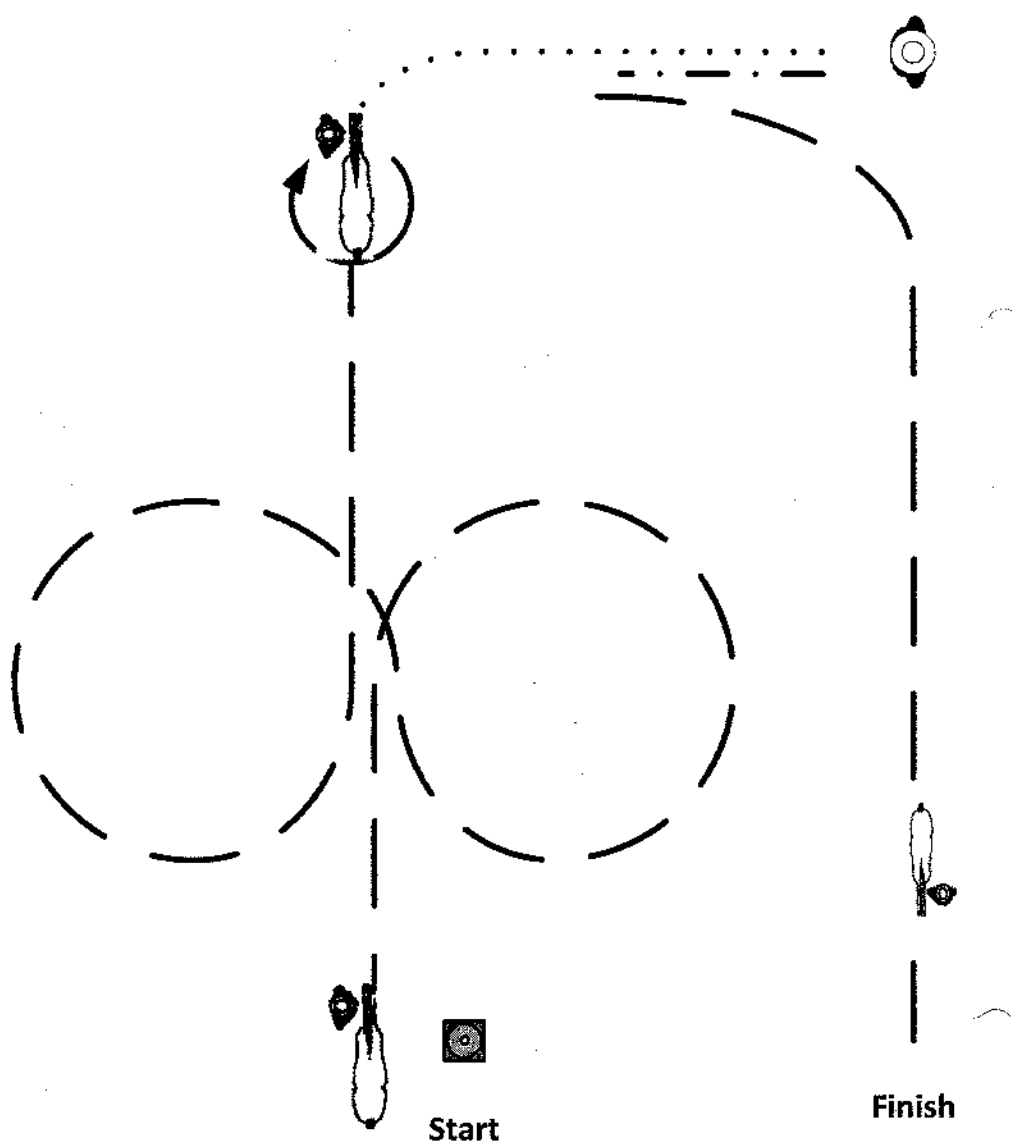
Showmanship LK1



1. Setup, Jog, Jog circle right, Jog circle left
2. Stop, turn 450° right
3. Walk to judge
4. Setup
5. Backup 1 horselength
6. Jog into warmup area

- Walk
- Jog
- Extended Jog
- Lope
- - - - Backup
- ⤵ ↑ ⤵ Sidepass

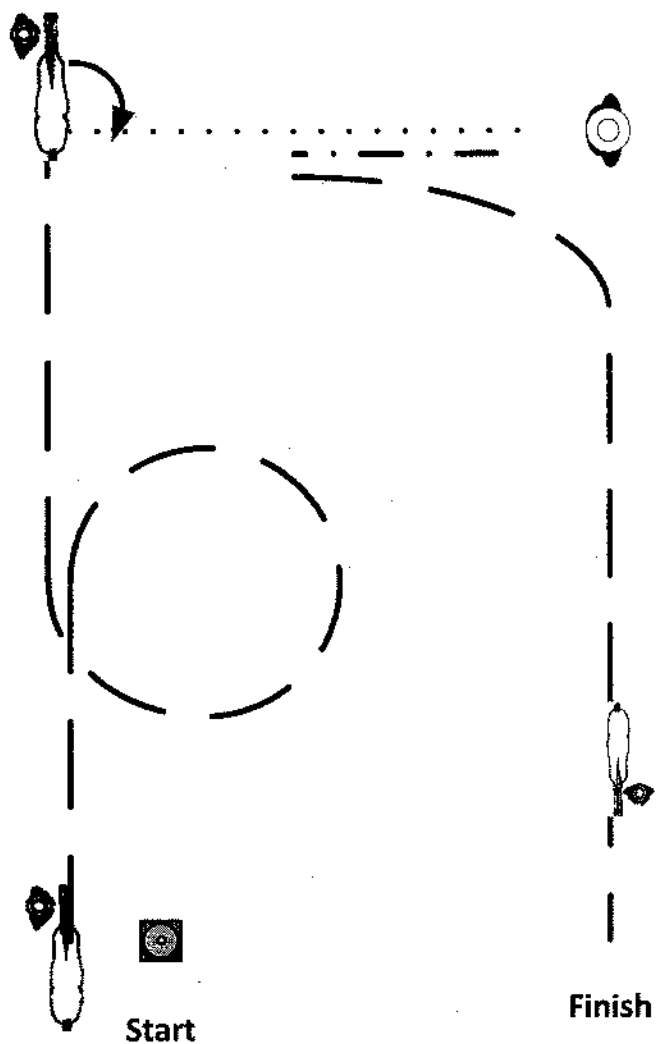
Showmanship LK2



1. Setup, Jog, Jog circle right, Jog circle left
2. Stop, turn 360° right
3. Walk to judge
4. Setup
5. Backup 1 horselength
6. Jog into warmup area

.....	Walk
— — —	Jog
- . - . - .	Extended Jog
—————	Lope
- - -	Backup
3 ↑ 3	Sidepass

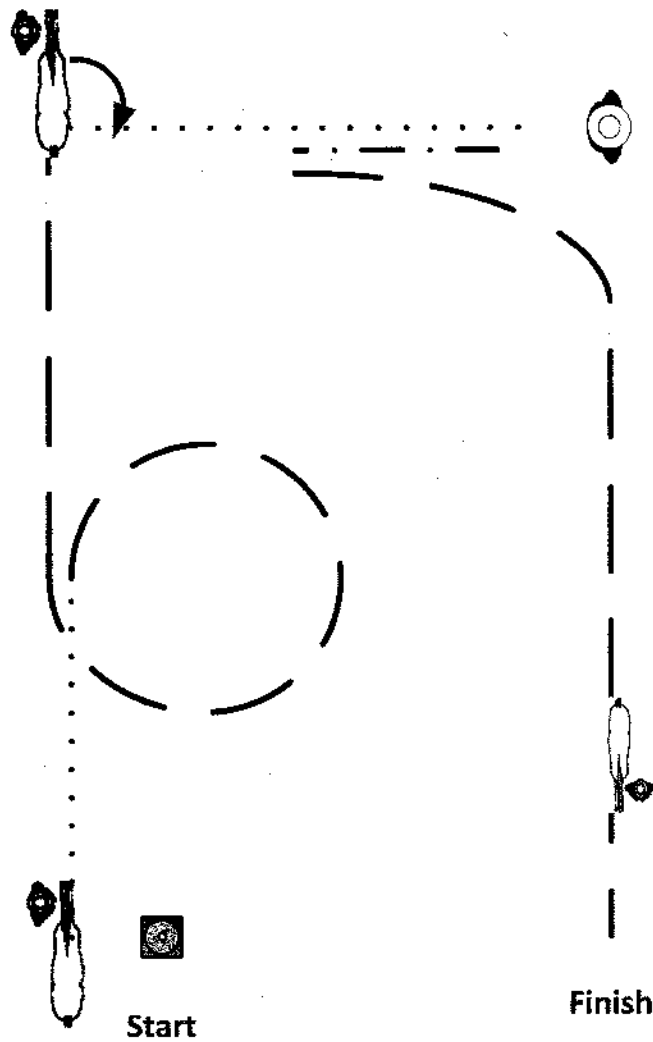
Showmanship LK3



1. Setup, Jog, Jog circle right
2. Stop, turn 90° right
3. Walk to judge
4. Setup
5. Backup 1 horselfength
6. Jog into warmup area

- Walk
- — — Jog
- · - · - Extended Jog
- Lope
- - - Backup
- ⤵ ⤴ ⤵ Sidepass

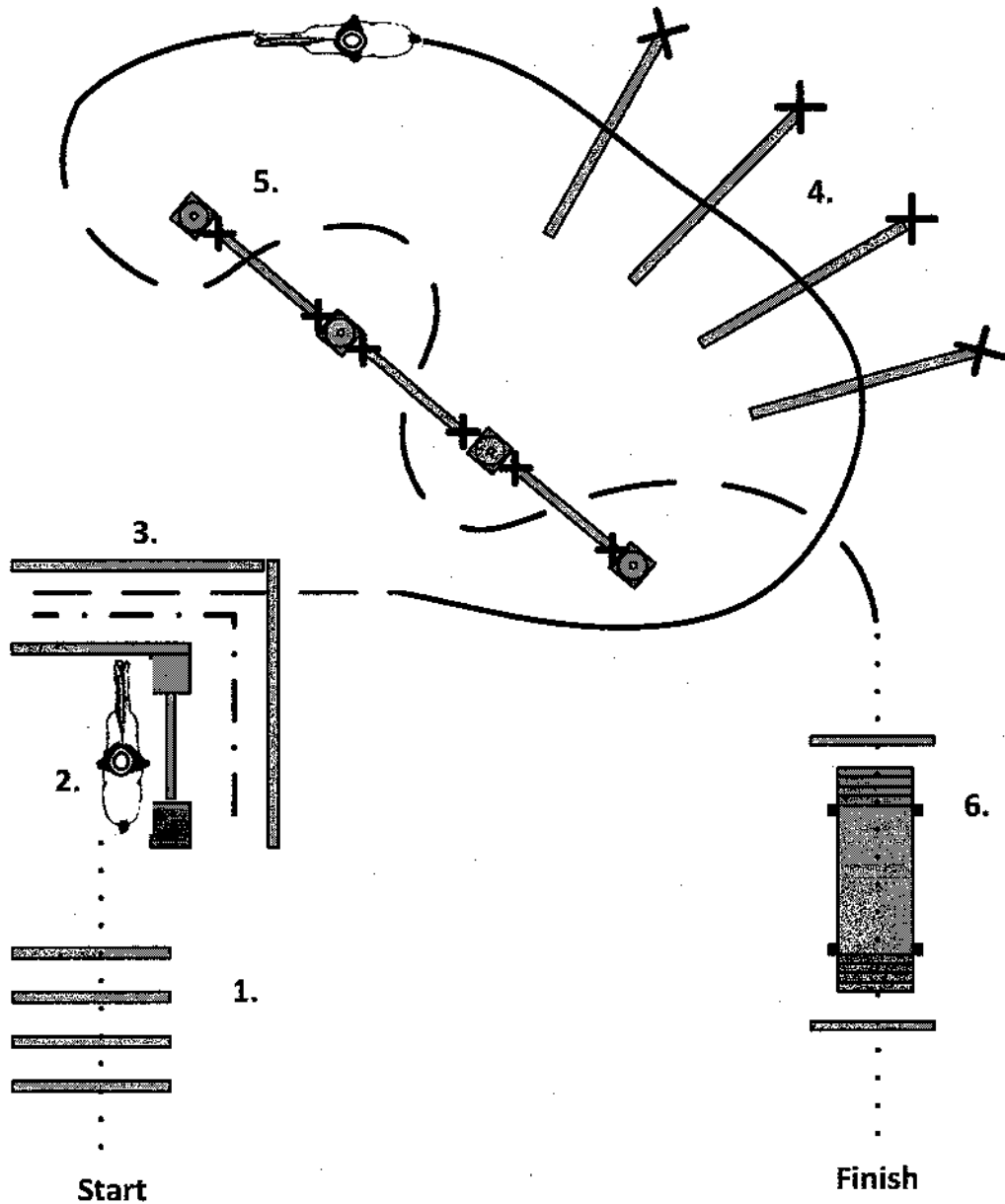
Showmanship LK 4/5



1. Setup, Walk
2. Jog Zirkel Rechts
3. Stop, HHW 90° Rechts
4. Walk zum Richter
5. Setup
6. Rückwärts 1 Pferdelänge
7. Jog zum warmup area

.....	Walk
----	Jog
- . - .	Extended Jog
————	Lope
— · — ·	Backup
⤵ ↑ ⤵	Sidepass

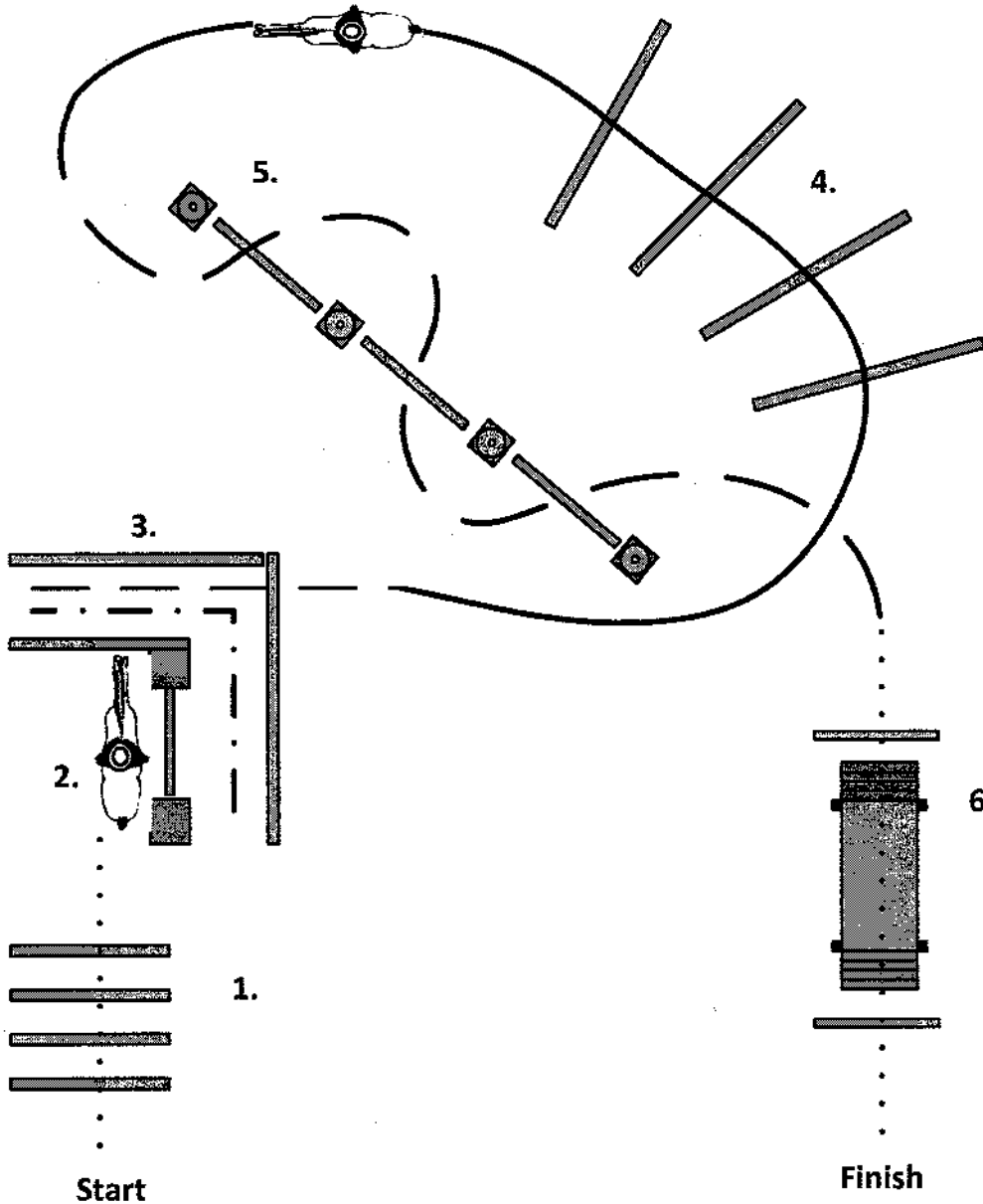
Trail LK1A



1. Walk over
2. Gate, right hand
3. Backup "L", jog out
4. Lope over
5. Jog over
6. Bridge

- Walk
- — — Jog
- - - - - Extended Jog
- Lope
- · - · - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

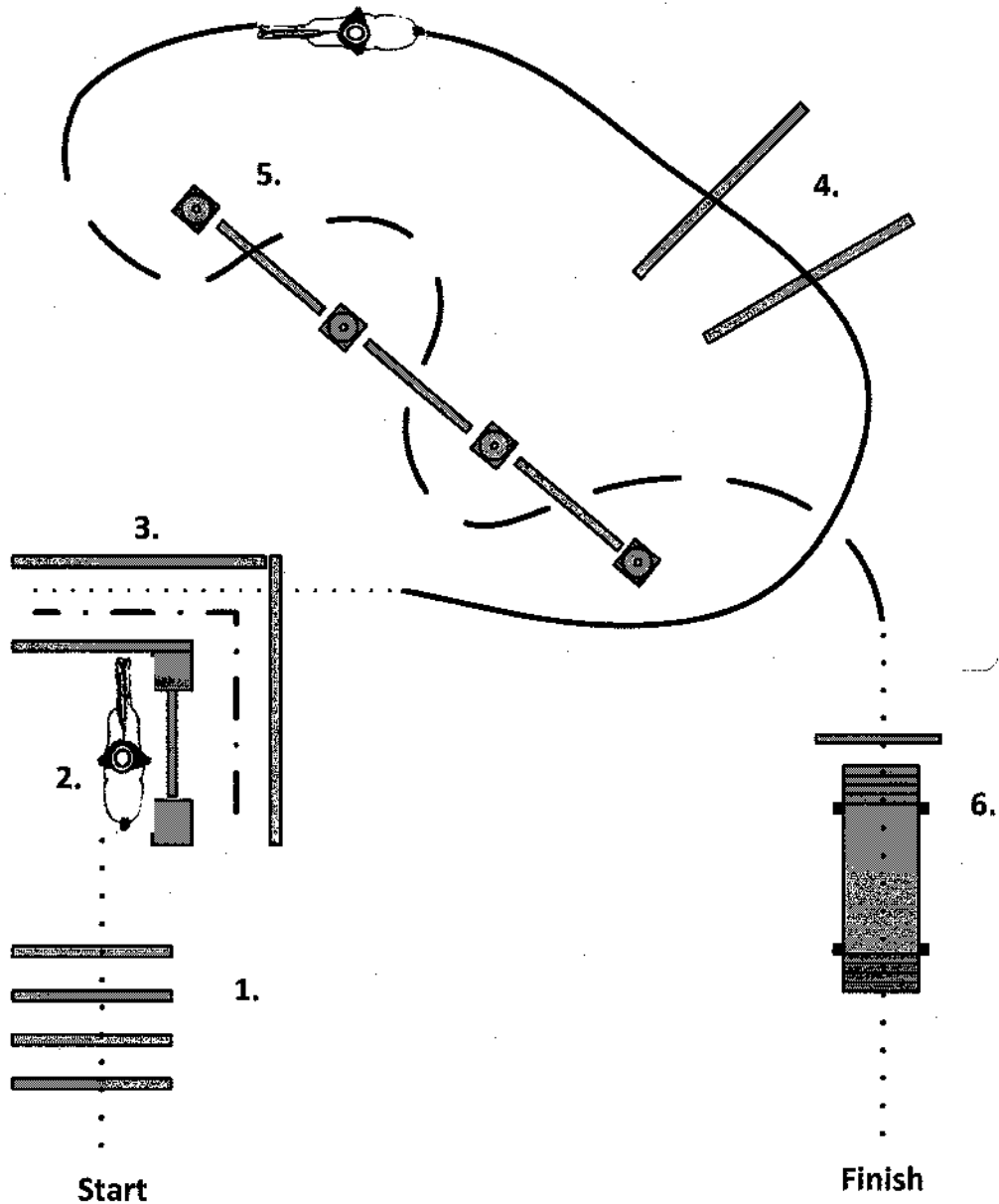
Trail LK2A



1. Walk over
2. Gate, right hand
3. Backup "L", jog out
4. Lope over
5. Jog over
6. Bridge

- Walk
- — Jog
- · - · - · Extended Jog
- Lope
- - - Backup
- ⤵ ⤴ ⤵ ⤴ Sidepass

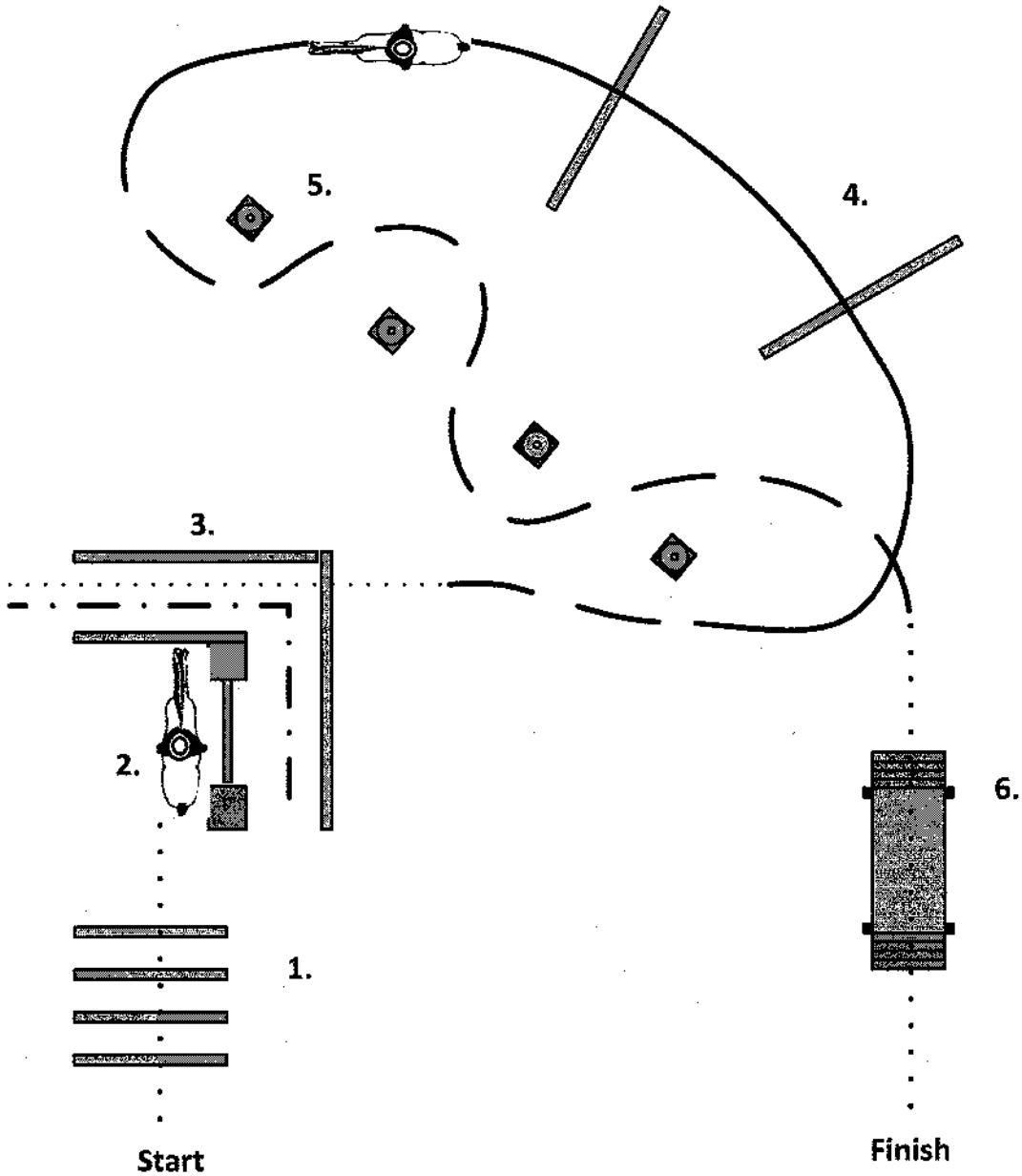
Trail LK3A, LK1-3B



1. Walk over
2. Gate, right hand
3. Backup "L", walk out
4. Lope over
5. Jog over
6. Bridge

- Walk
- — — — — Jog
- - - - - Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

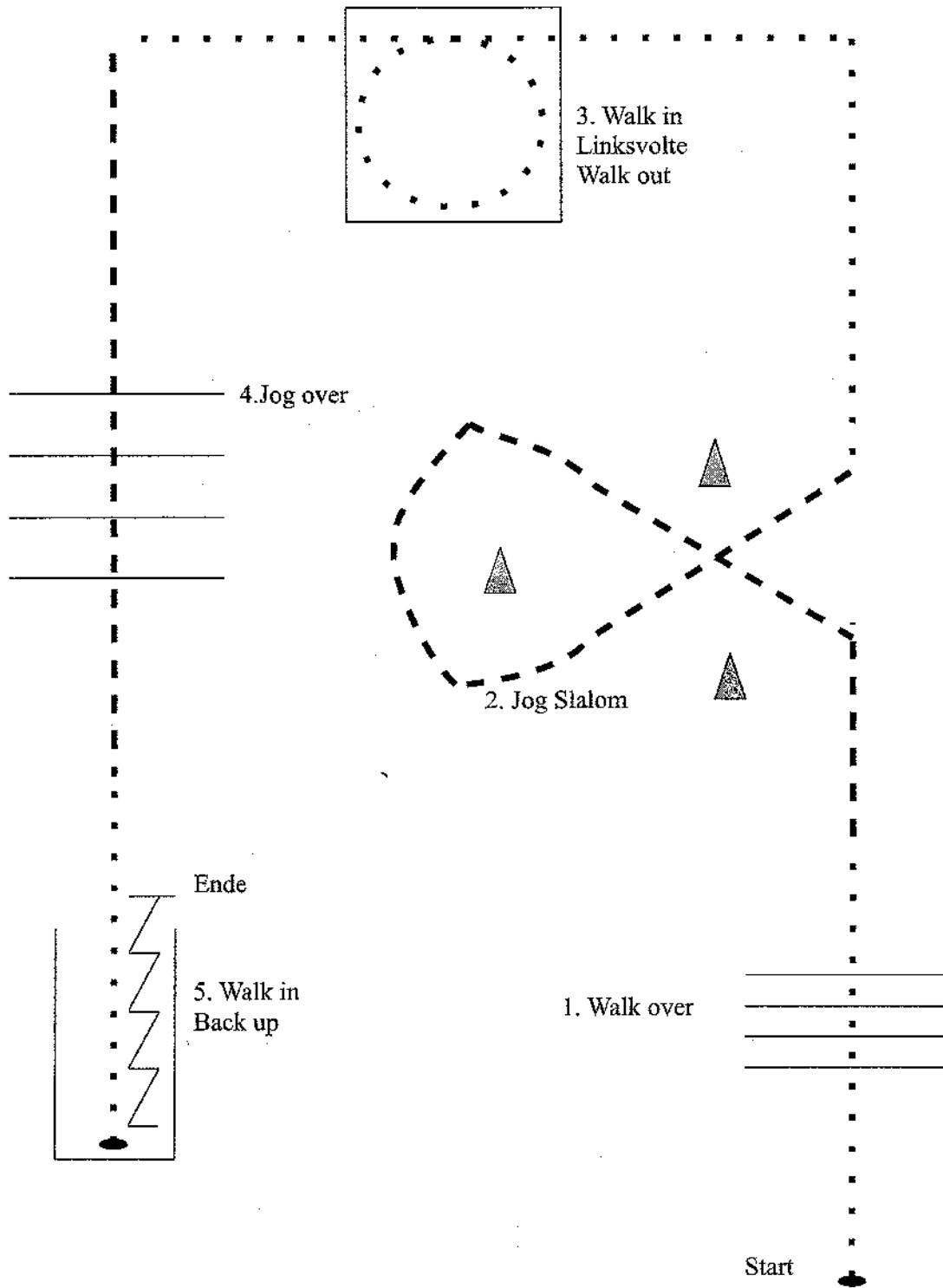
Trail LK4



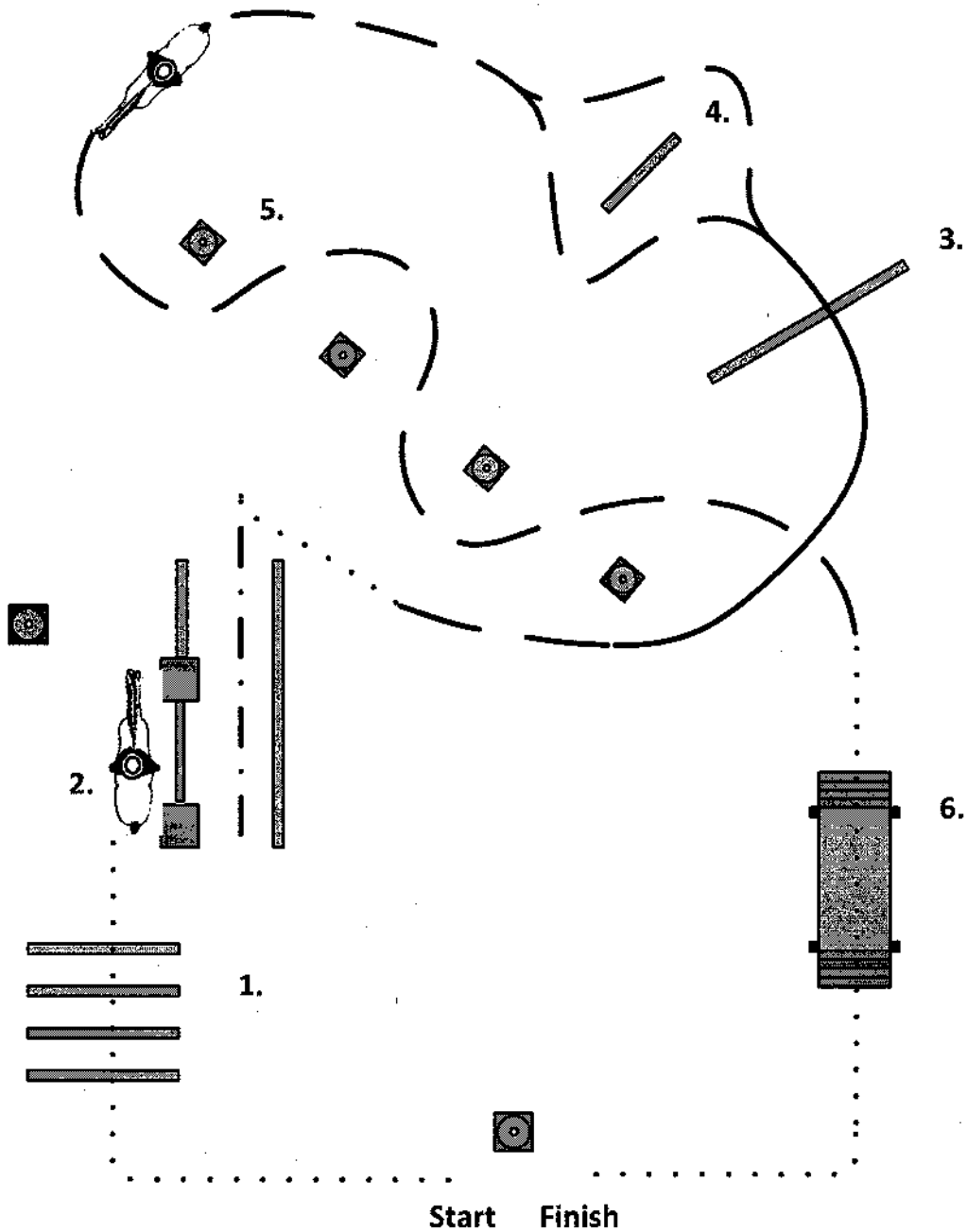
1. Walk over
2. Tor, right hand
3. Backup "L", walk out
4. Lope over
5. Jog slalom
6. Brücke

- Walk
- - - - - Jog
- · - · - Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- » ↑ » Sidepass

Walk Trot Trail



Horse & Dog Trail LK1



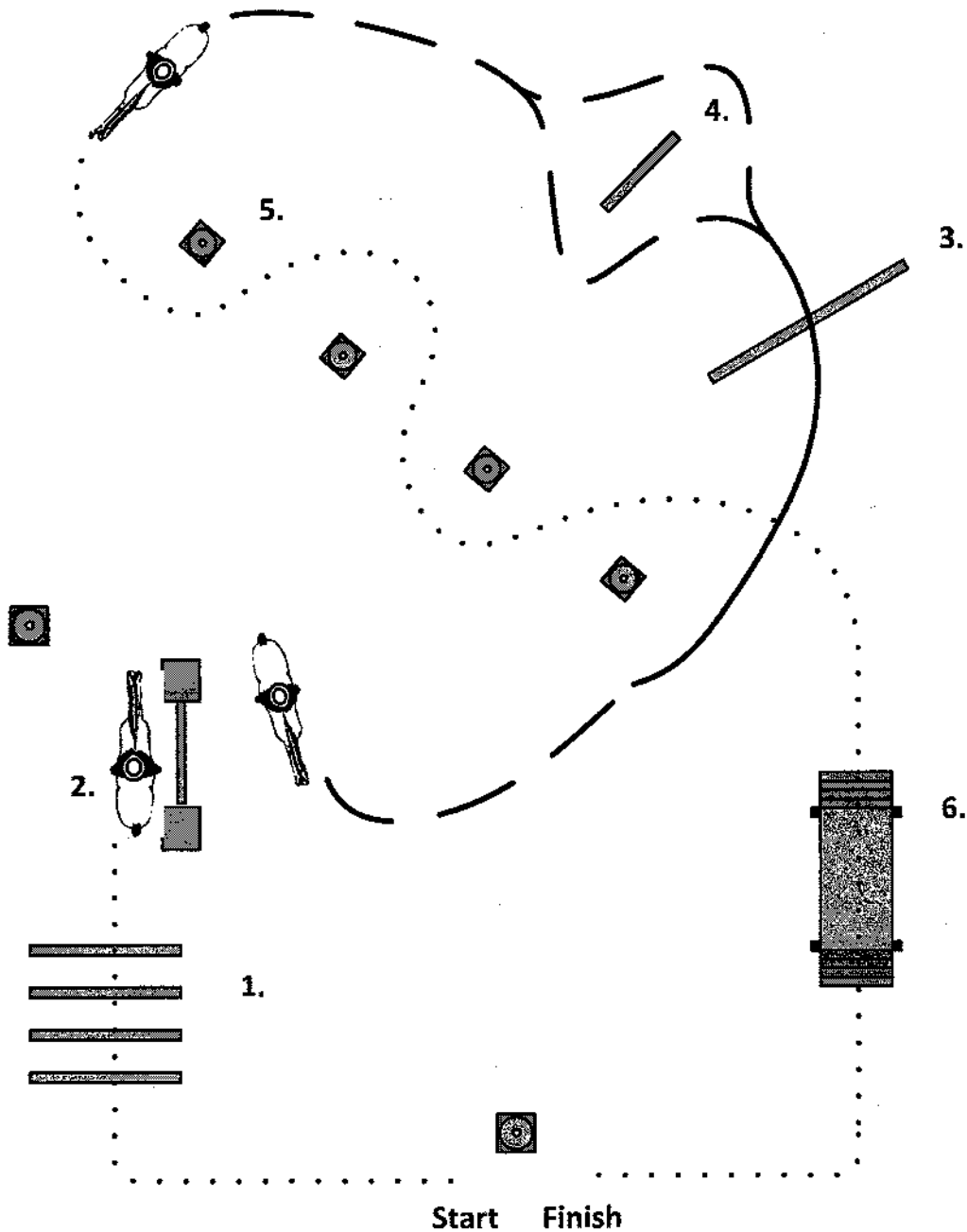
Bei Start Hund ableinen

1. Walk over
2. Hund abliegen, Tor (right hand), Backup, Hund nachrufen
3. Lope over
4. Sprung für Hund
5. Jog slalom

6. Brücke; Hund vorausschicken oder nachrufen
- Bei Finish Hund anleinen

- Walk
- - - - - Jog
- · - · - · Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

Horse & Dog Trail LK3



Bei Start Hund ableinen

1. Walk over

2. Hund abliegen, Tor,
Hund nachrufen

3. Lope over

4. Sprung für Hund

5. Walk slalom

6. Brücke; Hund

vorausschicken oder
nachrufen

Bei Finish Hund anleinen

..... Walk

———— Jog

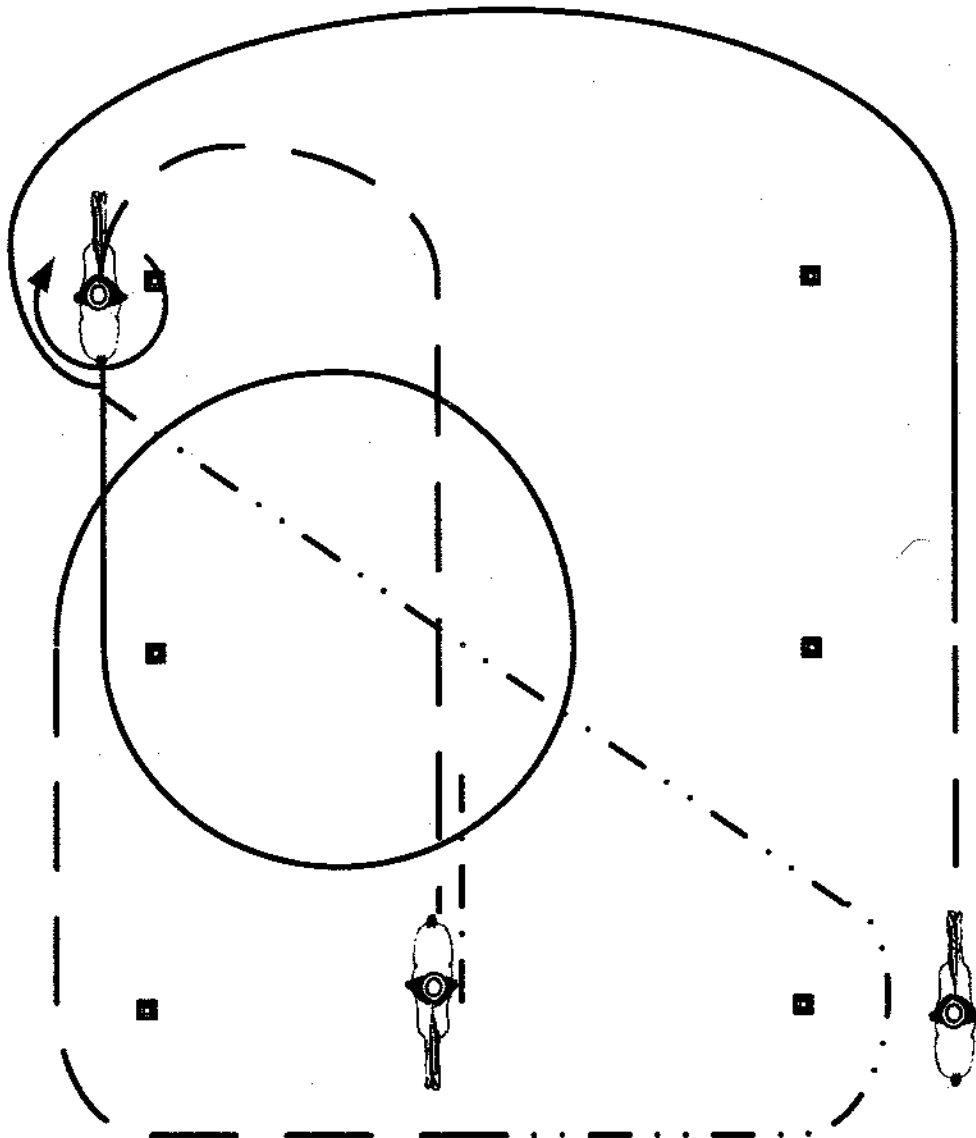
- - - - - Extended Jog

———— Lope

- · - · - Backup

⋈ ⋈ ⋈ Sidepass

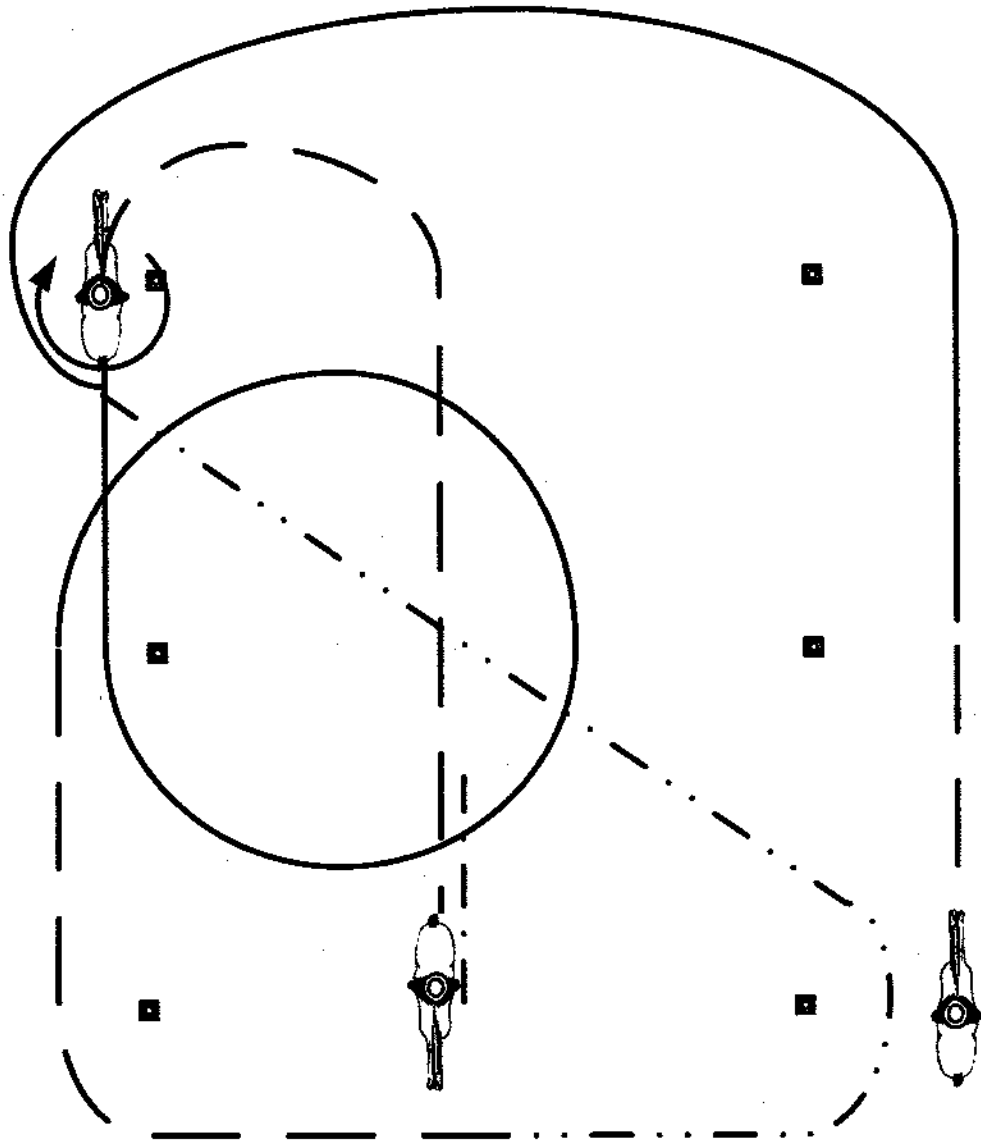
Horsemanship LK1



1. Be ready at marker, jog
2. Lope *right lead*
3. Extended jog
4. Jog
5. Lope right lead
6. Stop, turn 360 Right
7. Jog
8. Stop, Backup 1 horselength

- Walk
- — — Jog
- · - · - Extended Jog
- Lope
- - - Backup
- ⤵ ⬆ ⤵ Sidepass

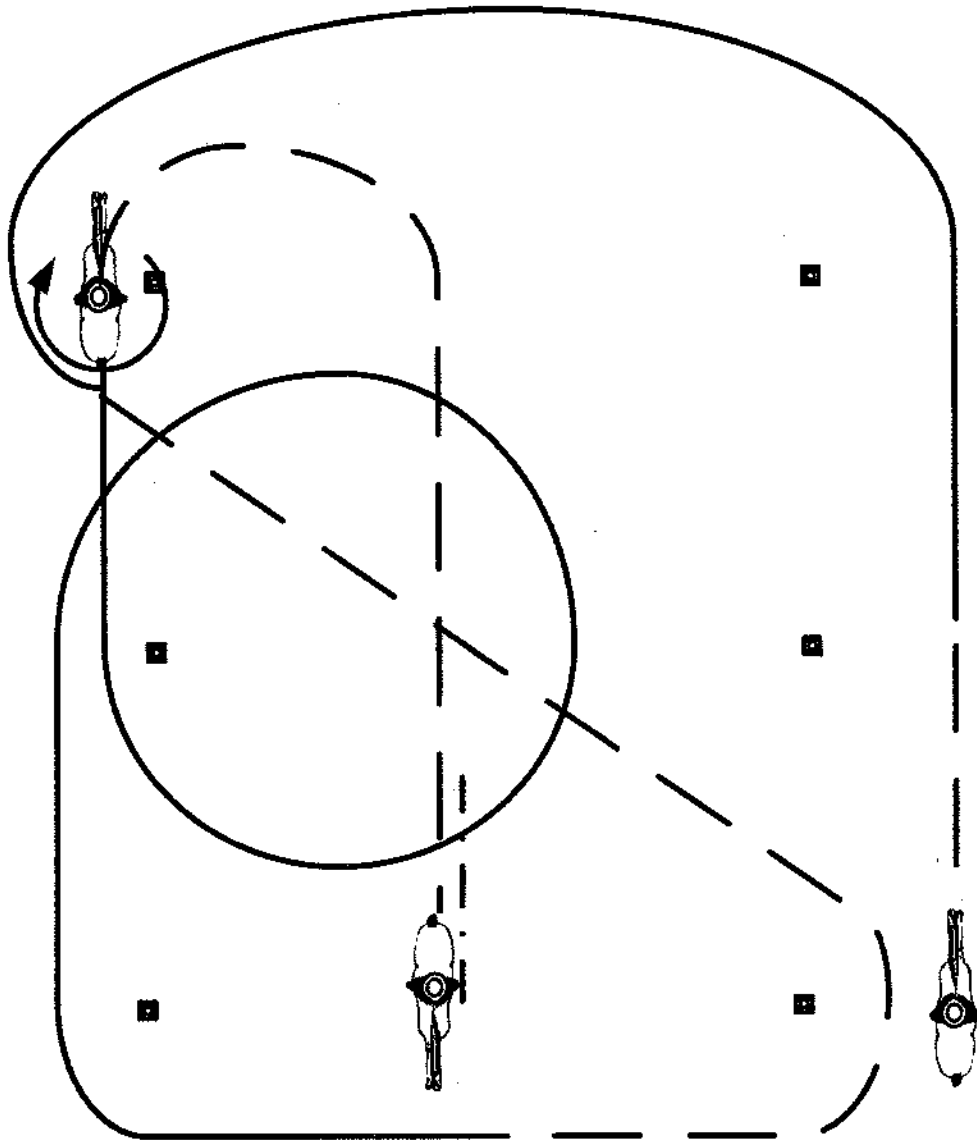
Horsemanship LK2



1. Be ready at marker, jog
2. Lope left lead
3. Extended jog
4. Jog
5. Lope right lead
6. Stop, turn 360 Right
7. Jog
8. Stop, Backup 1 horselength

- Walk
- — — Jog
- · - · - Extended Jog
- Lope
- - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

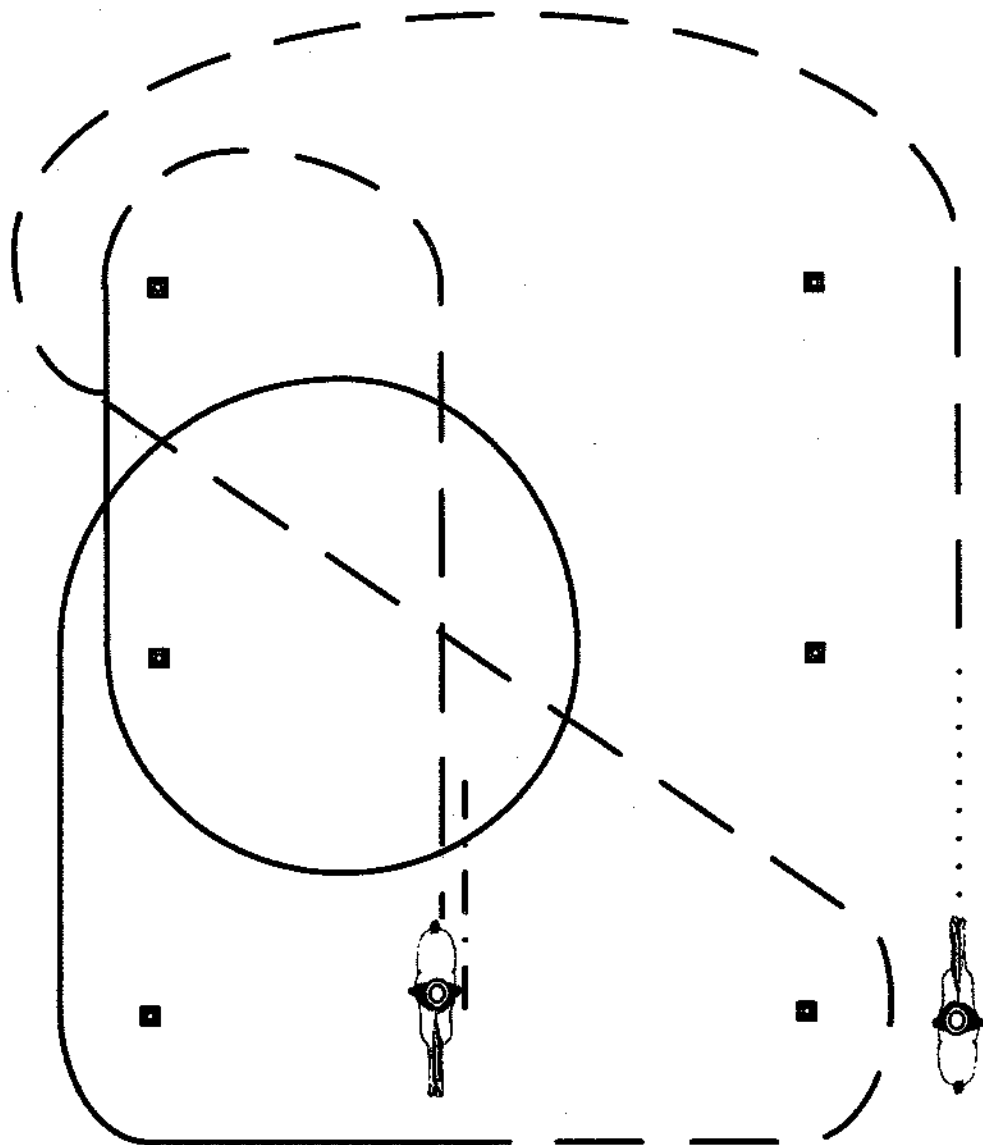
Horsemanship LK3A, LK3B



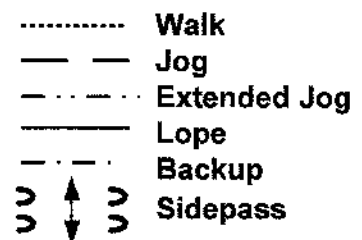
1. Be ready at marker, jog
2. Lope left lead
3. Jog
4. Lope right lead
5. Stop, turn 360 Right
6. Jog
7. Stop, Backup 1 horselength

..... Walk
- - - - - Jog
- . - . - Extended Jog
————— Lope
- - - - - Backup
> ↑ > Sidepass

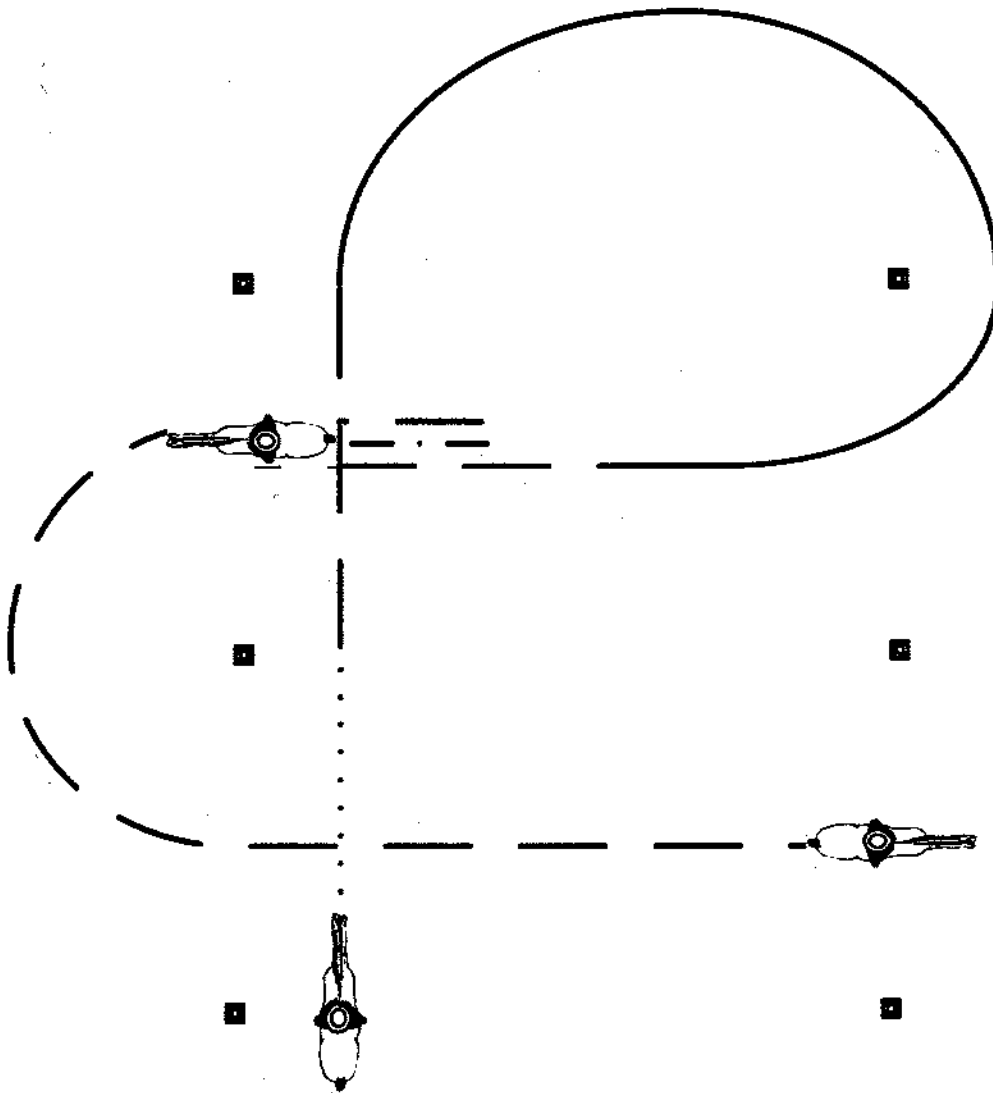
Horsemanship LK4/5A



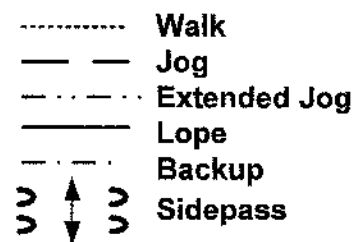
1. Aufstellen bei Marker, walk
2. Jog
3. Lope rechten Hand
4. Jog
5. Stop
6. Rückwärts 1 Pferdelänge



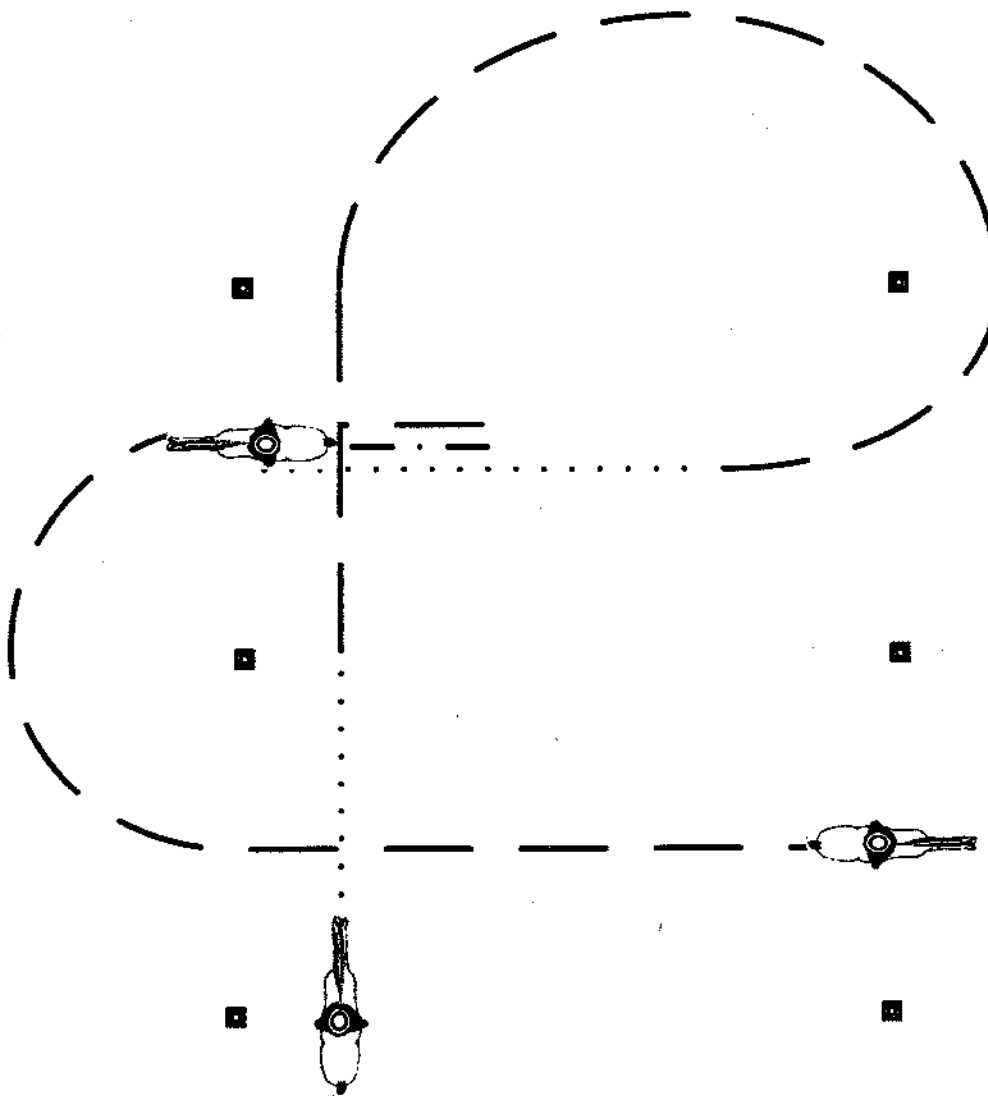
Horsemanship LK4/5B



1. Aufstellen bei Marker, walk
2. Jog
3. Lope rechten Hand
4. Jog
5. Stop, Rückwärts 1 Pferdelänge
6. Jog, Stop, Verharren (ca 5 sec)

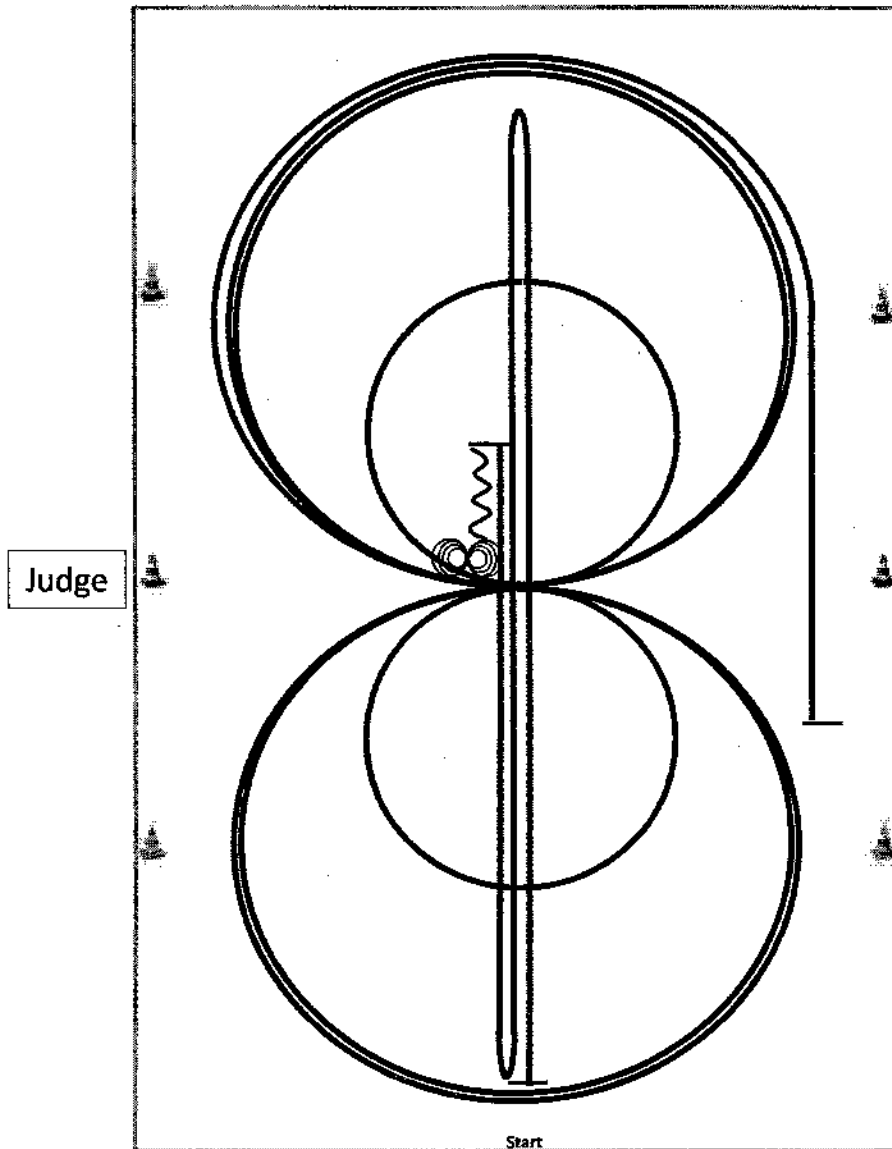


Horsemanship WT



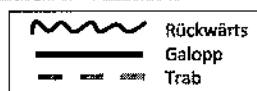
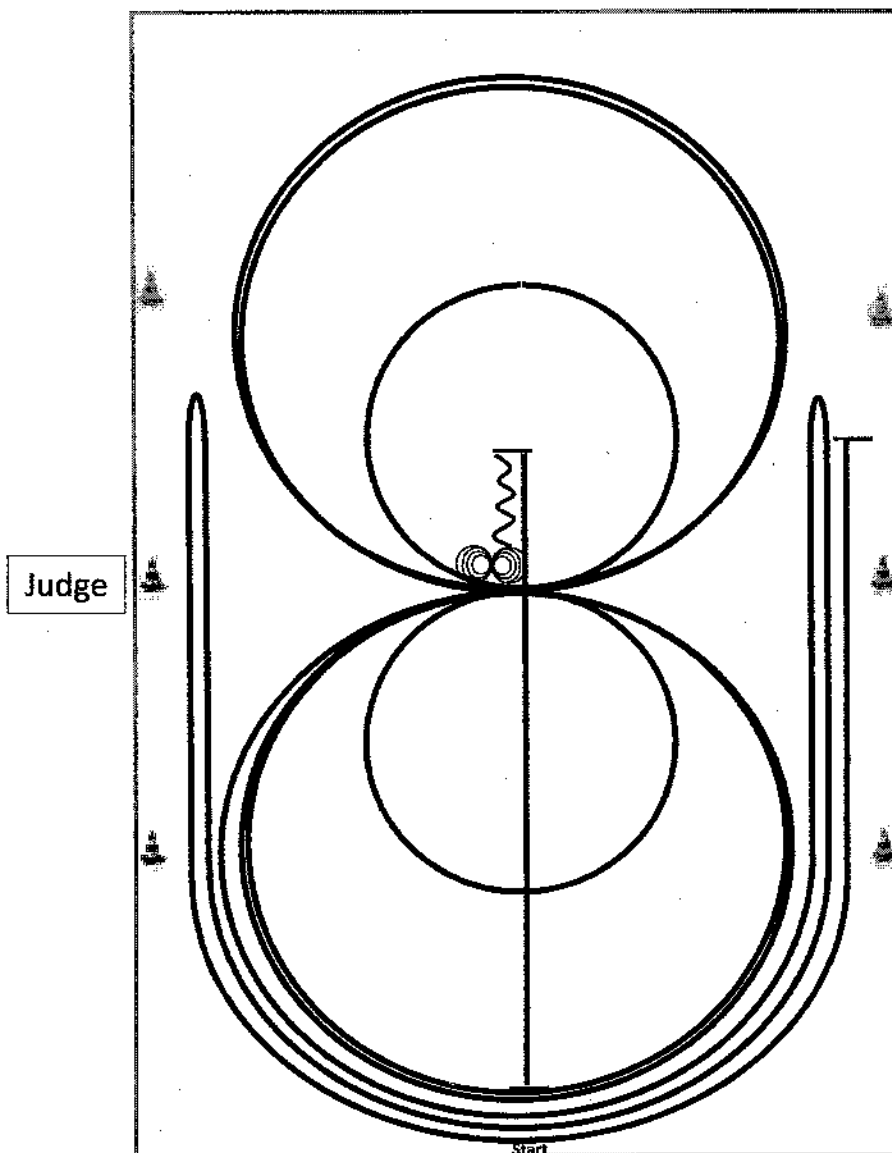
1. Aufstellen bei Marker, walk
2. Jog
3. Walk
4. Stop, Rückwärts 1 Pferdelänge
5. Jog, Stop, Verharren (ca 5 sec)

- Walk
- Jog
- - - - - Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ↩ ↑ ↩ Sidepass



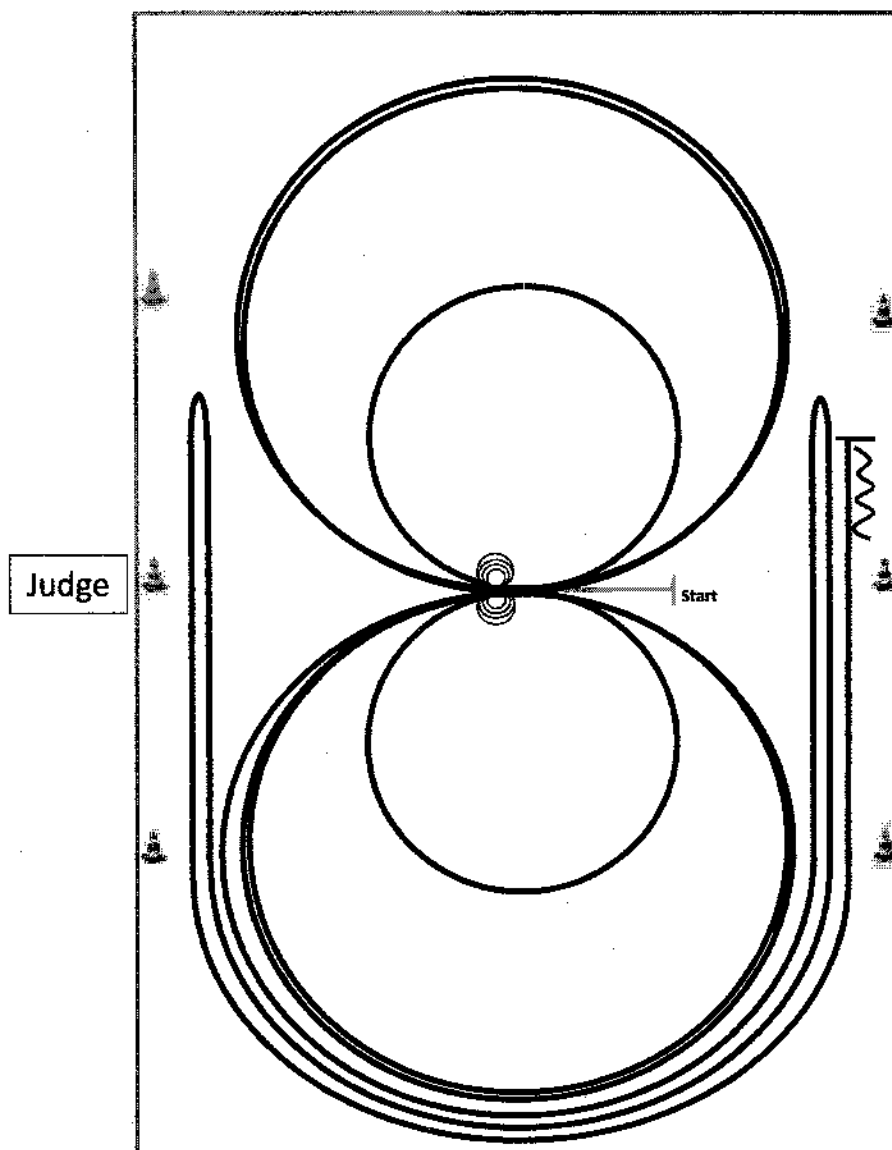
- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 2) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 3) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- 4) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 5) 4¼ Spins **links**, verharren.
- 6) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 7) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



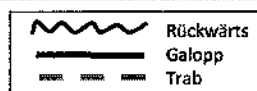
- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 4¼ Spins **links**, verharren.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 5) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



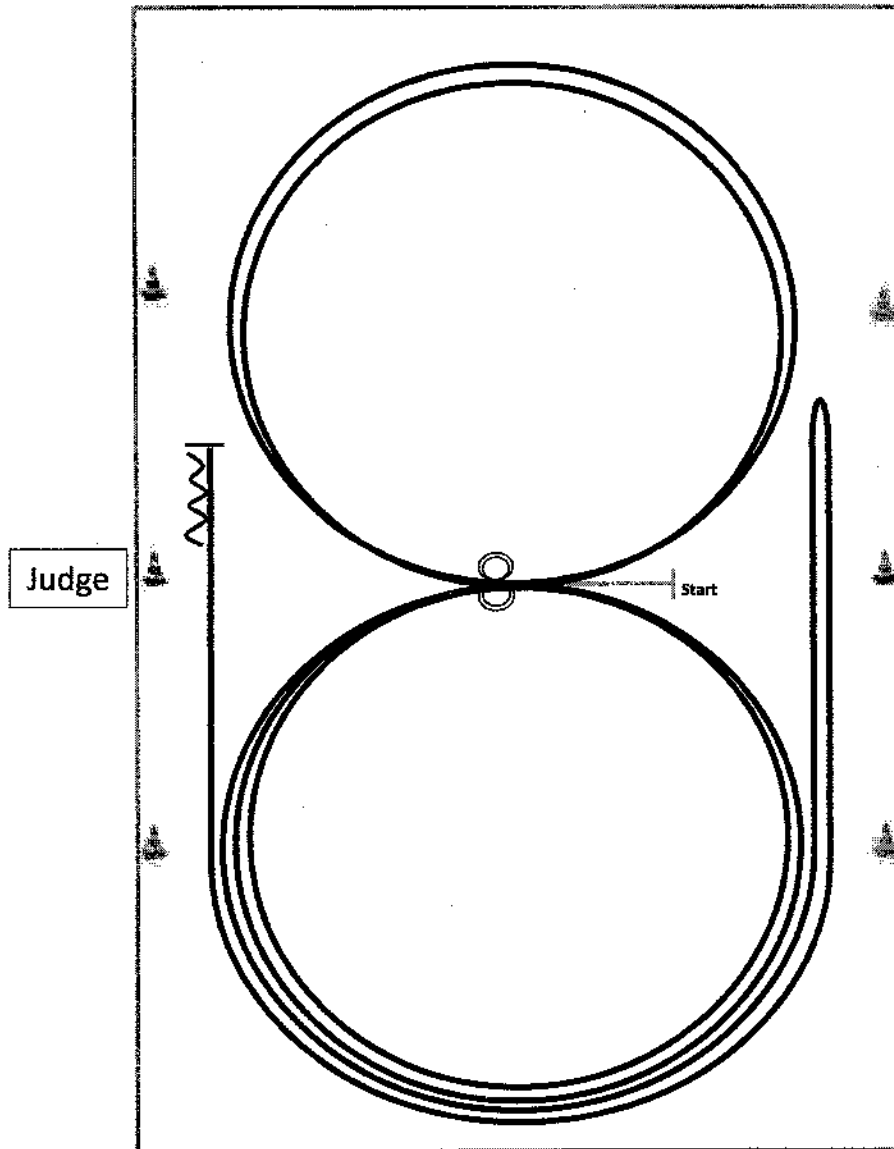
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

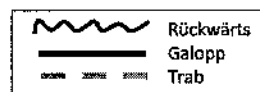


- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, stop bei X.
- 2) 4 Spins **links**, verharren.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, stop bei X.
- 4) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8).
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

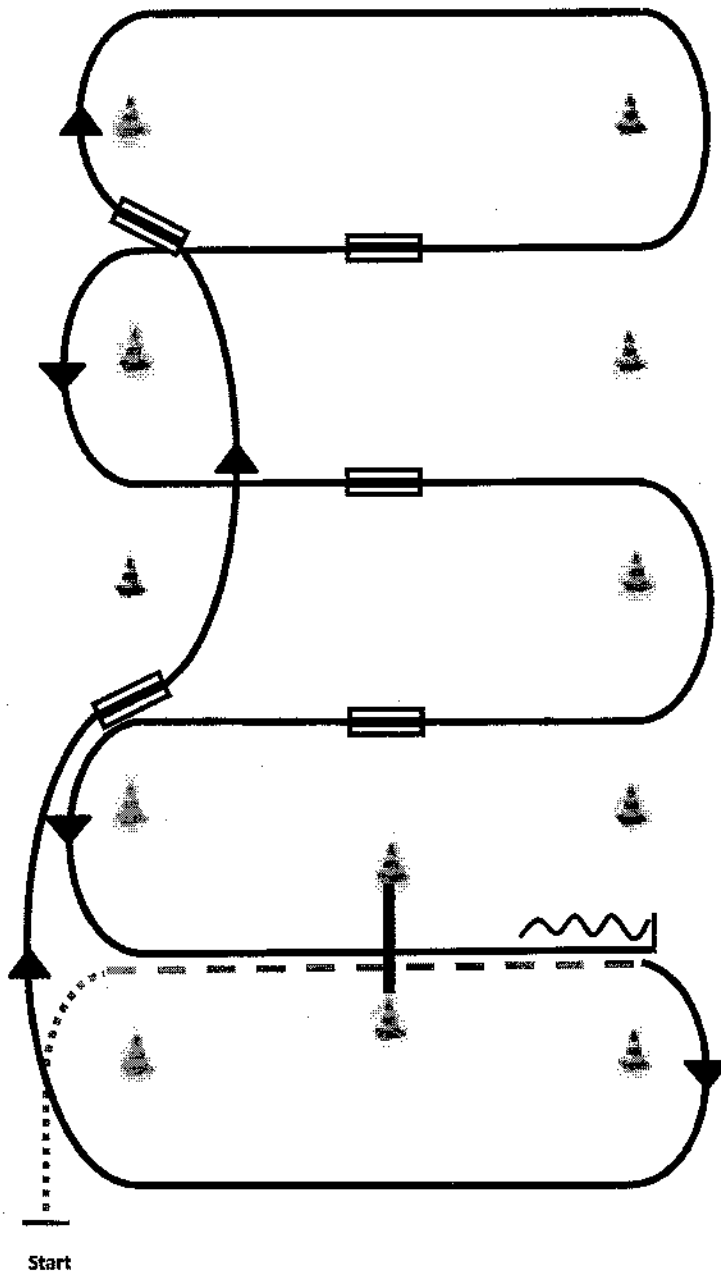


Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

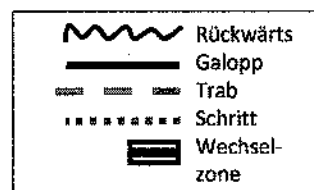


- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), stop bei X, Verharren.
- 2) 2 Spins **links**, verharren.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), stop bei X, Verharren.
- 4) 2 Spins **rechts**, verharren.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



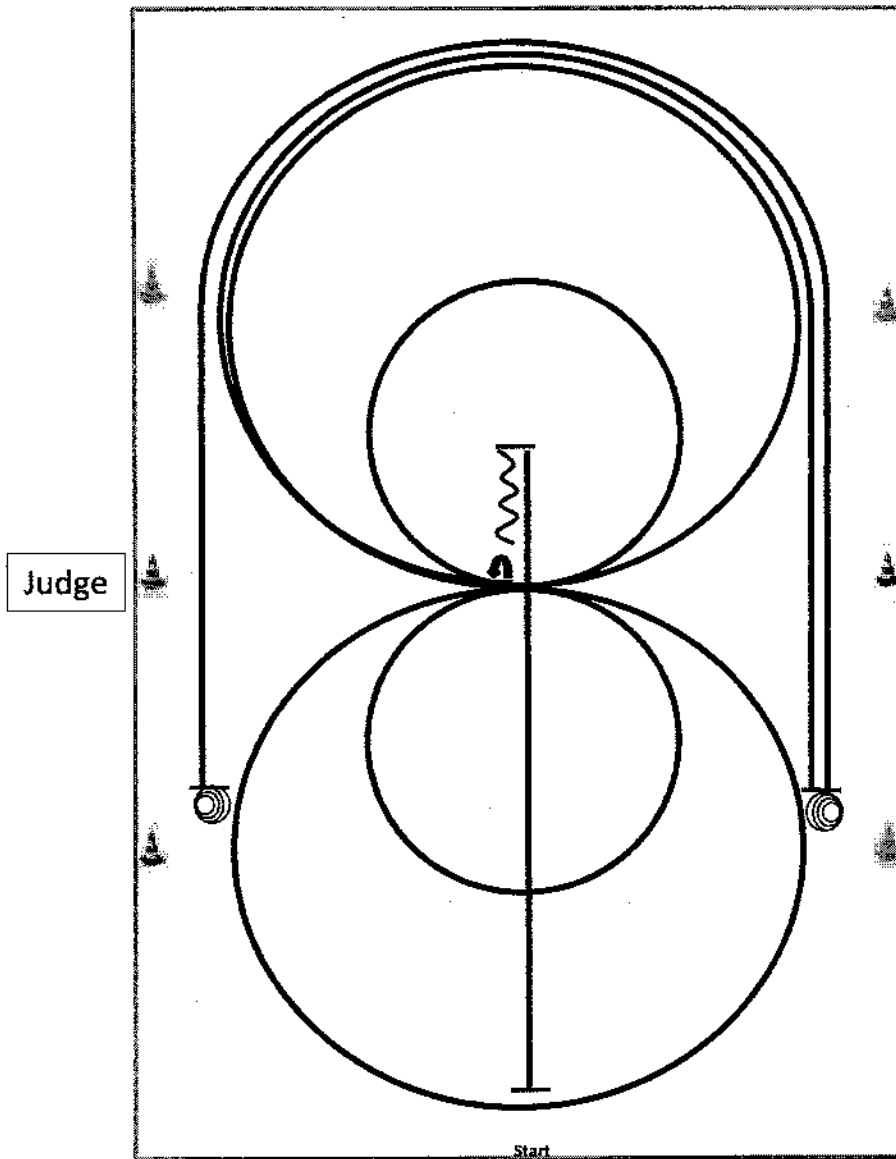
- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten mind. 3m.



§ 8100 Working Cow Horse-Pattern (Reined Work)

Working Cowhorse Pattern 1

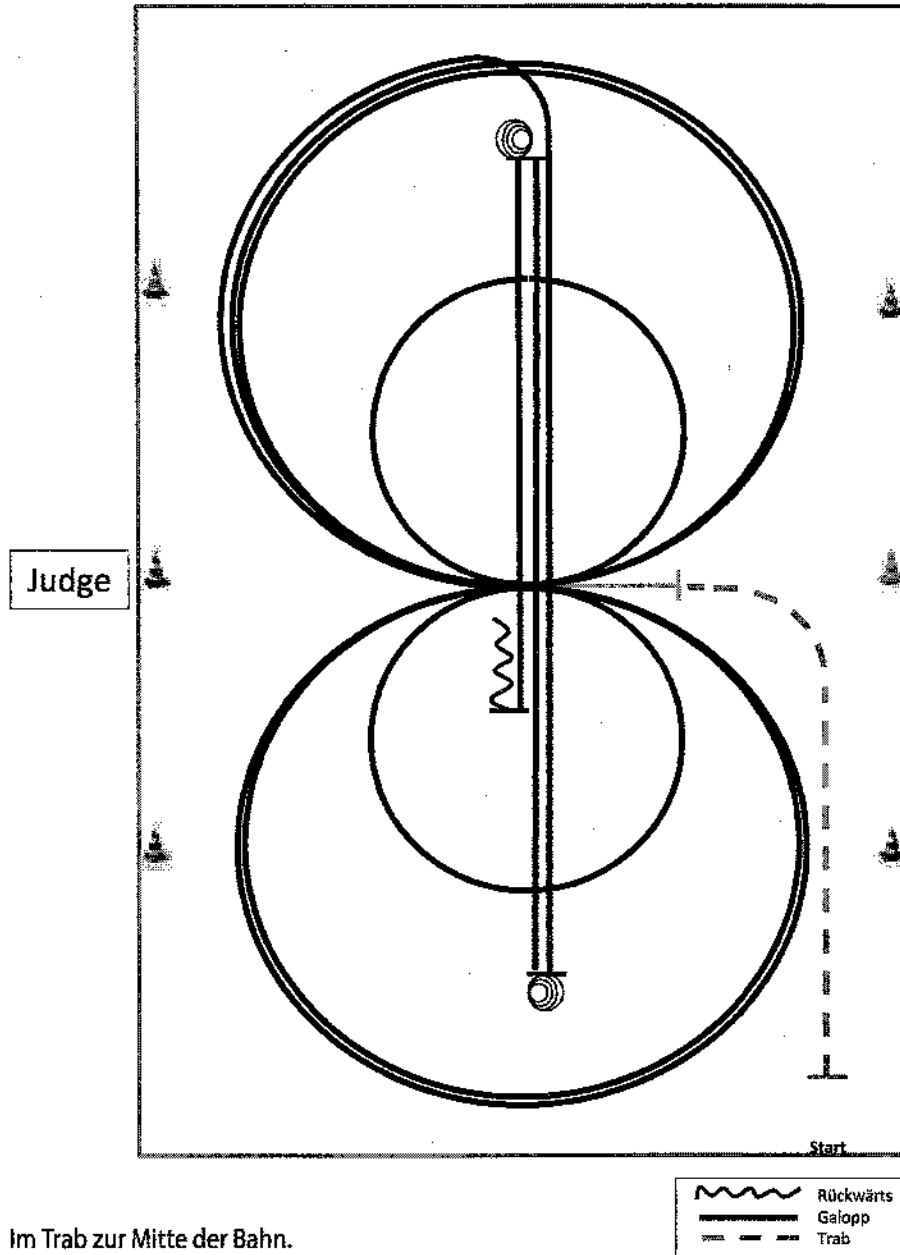
Rookie



- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, $\frac{1}{4}$ Turn **links**.
- 2) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 4) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**.
- 5) $3\frac{1}{2}$ Spins **rechts**.
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**.
- 7) $3\frac{1}{2}$ Spins **links**.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

Verharren, um das Ende der Pattern anzuzeigen.



Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**.
- 4) 3½ Spins **rechts**.
- 5) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**.
- 6) 3½ Spins **links**.
- 7) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m.

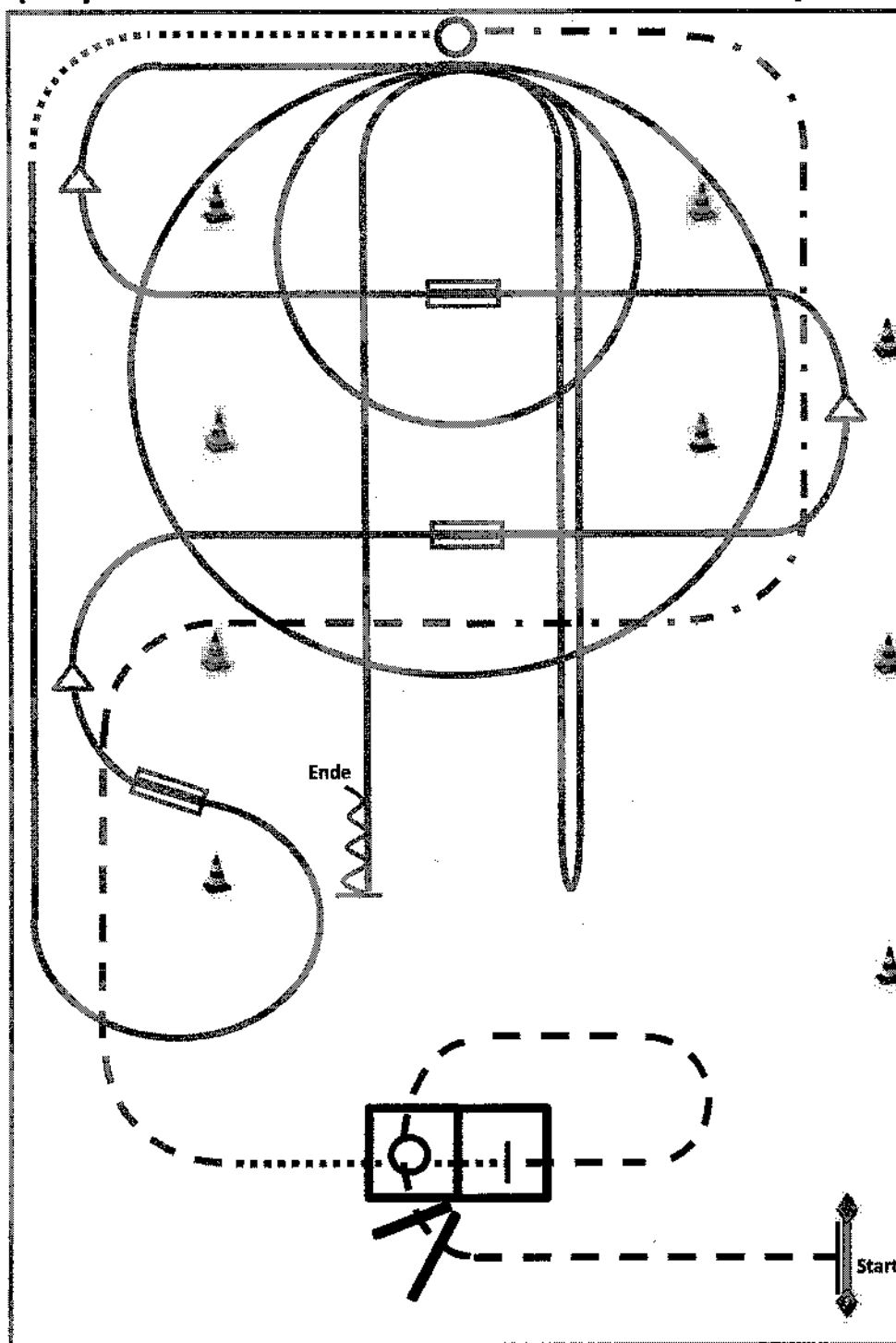
Verharren, um das Ende der Pattern anzuzeigen.

Pattern SUHO 2018 #3: (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

LK1A



12/2017

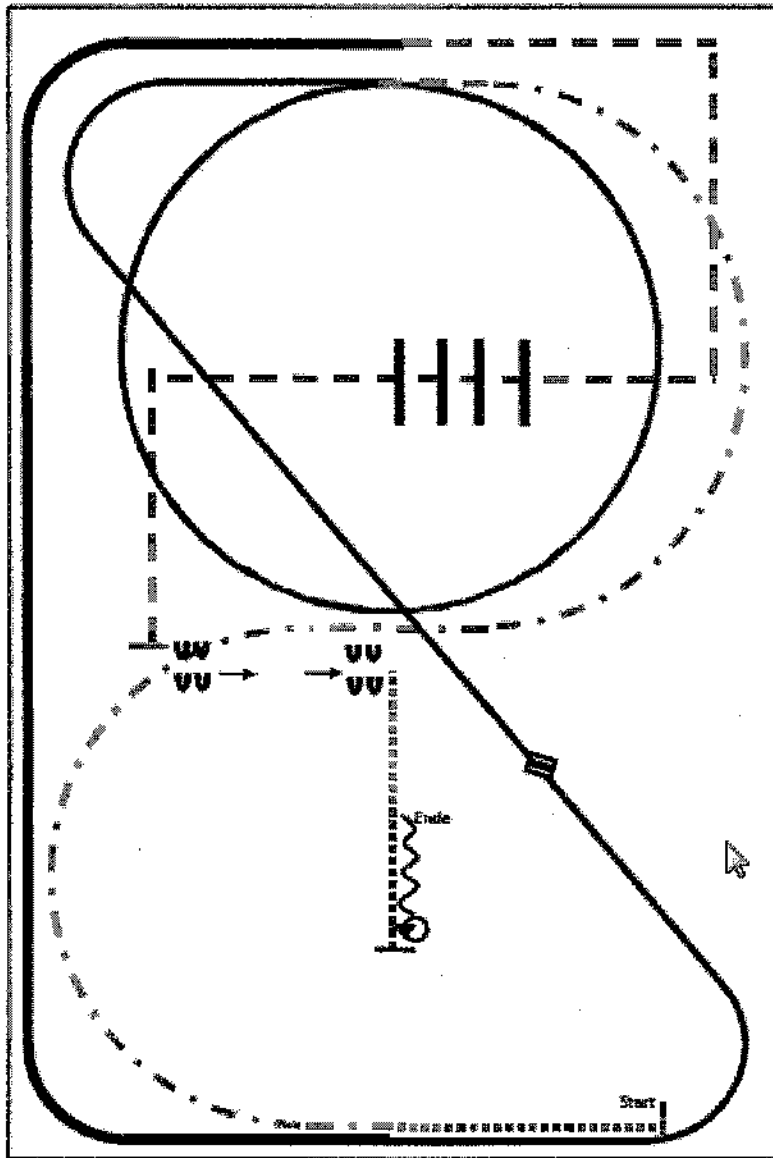


- 1) rope gate over pole (TH)
- 2) jog over, jog in, stop (TH)
- 3) walk in, 360° turn either way, walk out (TH)
- 4) trot, extended trot, stop (RR)
- 5) turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) walk, lope left lead (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback links, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren. (RN)

	Back
	Lope
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

Pattern RR #2: LK 1/2 A/B jun. Quali
 Arenagröße: mind. 20x40m

LK1

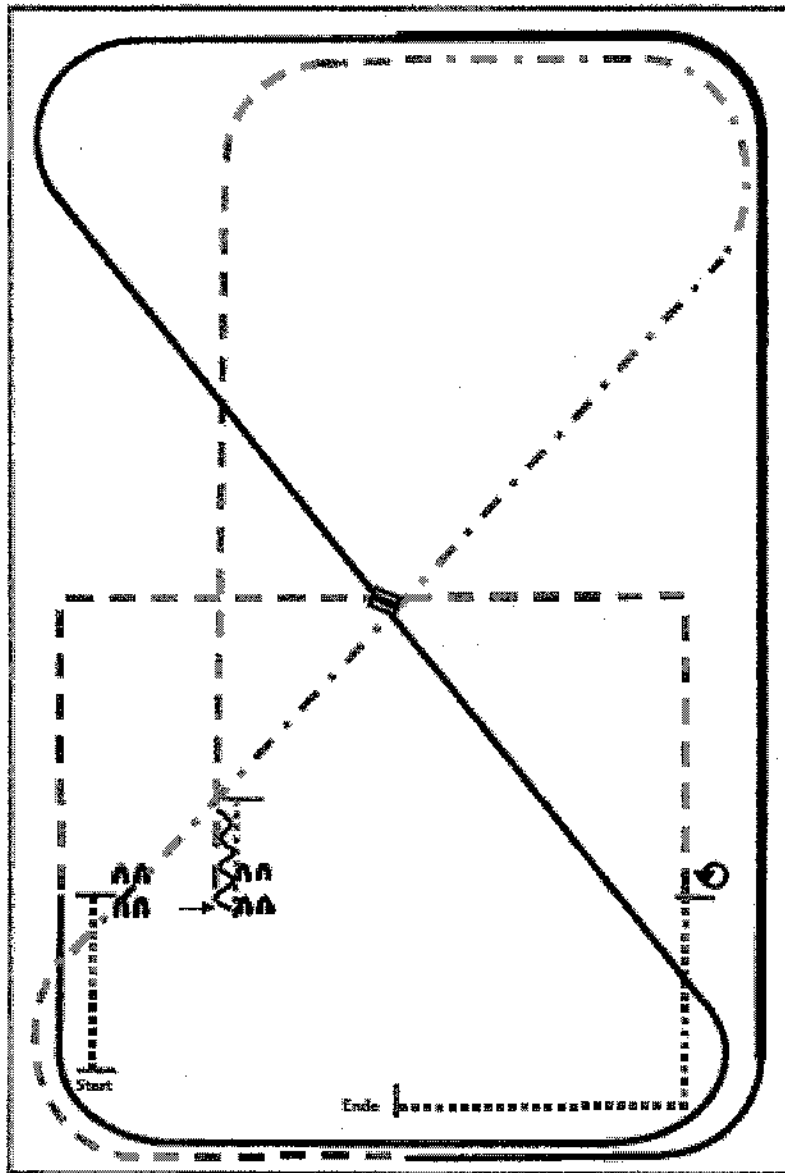


- 1) Walk.
- 2) Extended trot, trot.
- 3) Lope left lead one circle,
 lope left lead.
- 4) Leadchange.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot corners.
- 8) Trot over, trot.
- 9) Stop, sidepass left.
- 10) Walk, stop.
- 11) 360° turn right or left, back.

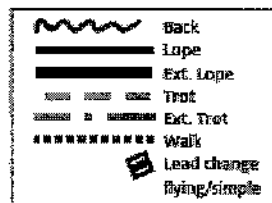
	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

Pattern RR #3: LK 1/2 A/B jun. Quali
Arenagröße: mind. 20x40m

LK2A

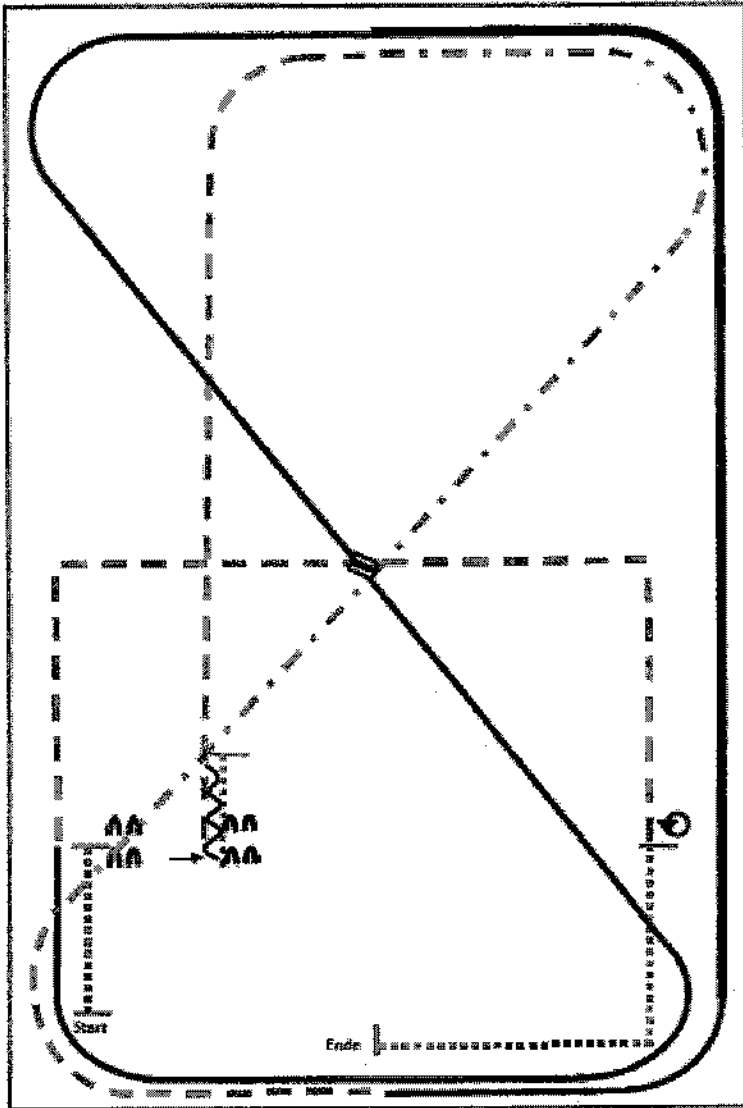


- 1) Walk, stop.
- 2) Sidepass right.
- 3) Walk, stop, back.
- 4) Trot.
- 5) Extended trot, trot.
- 6) Lope left lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Leadchange.
- 9) Lope right lead.
- 10) Trot corners.
- 11) Stop, 360° turn left or right,
- 12) Walk, stop.



Pattern RR #3: LK3 A/B
 Arenagröße: mind. 20x40m

LK3A

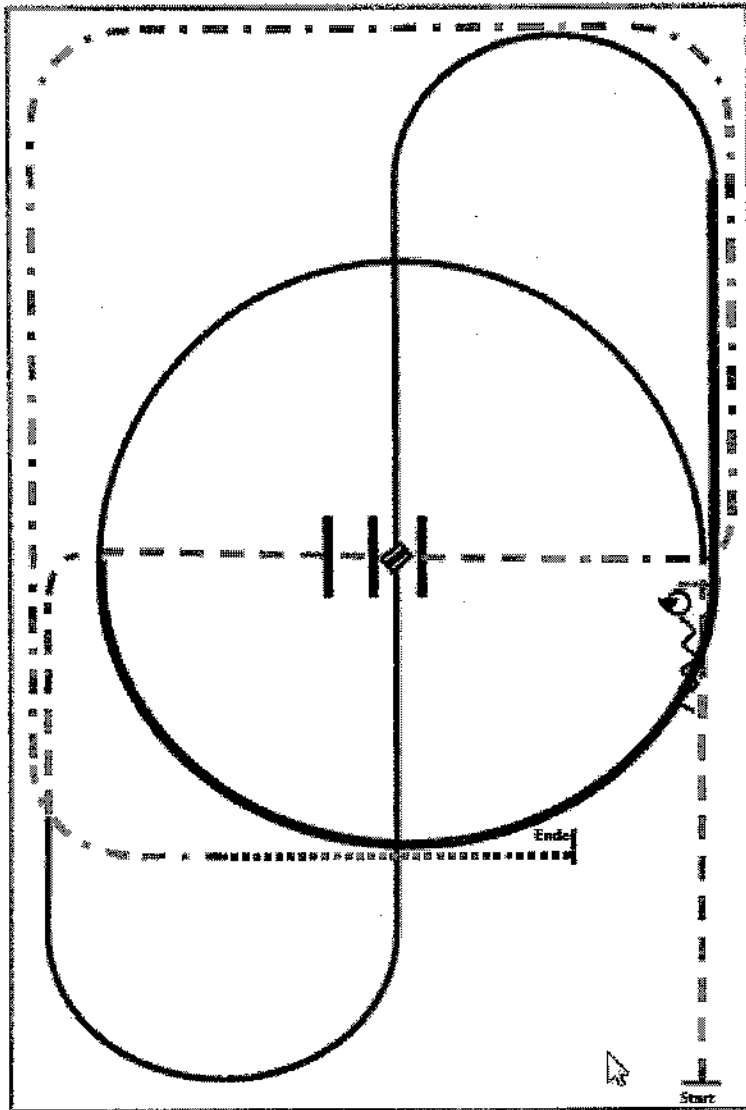


- 1) Walk, stop.
- 2) Sidepass right.
- 3) Walk, stop, back.
- 4) Trot.
- 5) Extended trot, trot.
- 6) Lope left lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Leadchange.
- 9) Lope right lead.
- 10) Trot corners.
- 11) Stop, 360° turn left or right,
- 12) walk, stop.

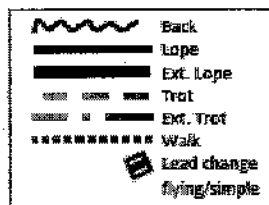
	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change
	Rying/simple

Pattern RR #4: LK3 A/B
 Arenagröße: mind. 20x40m

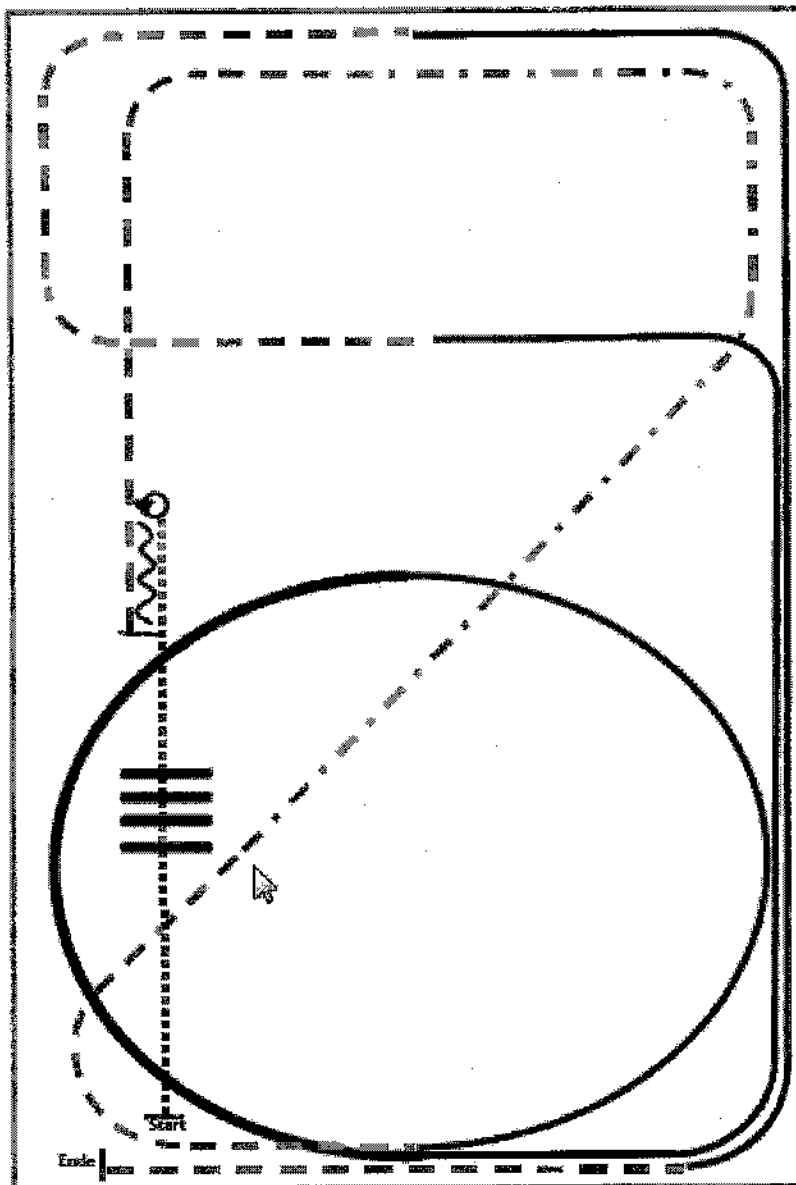
LK3B



- 1) Trot.
- 2) Stop, 180° turns each direction either way first.
- 3) Back.
- 4) Lope left lead.
- 5) Extended lope, lope.
- 6) Leadchange.
- 7) Lope right lead.
- 8) Trot, trot over.
- 9) Extended trot.
- 10) Walk, stop.



Pattern RR #3: LK 4/5 A/B
Arenagröße: mind. 20x40m



- 1) Walk.
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left or right.
- 4) Back.
- 5) Trot.
- 6) Extended trot, trot.
- 7) Lope left lead.
- 8) Extended lope, lope.
- 9) Trot.
- 10) Lope right lead.
- 11) Trot, stop.

